IN2112, IN2114, IN2116

InFocus

IN2100 (SERIES)

PICTURE BY DLP™ A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

Regulatory models: V2000, M2100

InFocus
Bright Ideas Made Brilliant

010-0735-02
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.0

Declaración de conformidad

Fabricante: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Portland, Oregon 97223-8368 EE.UU.

Declaramos bajo nuestra exclusiva responsabilidad que este proyector cumple las siguientes normas y directivas:

Directiva EMC 2004/108/EC
Directiva EuP 2005/32/EC
EMC: EN 55022
EN 55024
EN 61000-3-2
EN 61000-3-3
Directiva de bajo voltaje 2006/95/EC
Seguridad: IEC 60950-1:2005, MOD

Marcas comerciales

Apple, Macintosh y PowerBook son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Apple Computer, Inc. IBM es una marca comercial o marca comercial registrada de International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint y Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation. Adobe y Acrobat son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated. DLP® y el logotipo de DLP son marcas comerciales registradas de Texas Instruments, y BrilliantColor™ es una marca comercial de Texas Instruments. InFocus, In Focus e INFOCUS (con estilo aplicado) son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de InFocus Corporation de los Estados Unidos y demás países.

Advertencia de la FCC

Este dispositivo cumple con la Sección 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no causará una interferencia dañina y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.
NOTA: Este equipo se ha probado y se ha encontrado que cumple las limitaciones de un dispositivo digital de Clase B, con relación al Apartado 15 de la normativa FCC. Dichos límites se han establecido para proporcionar una protección razonable frente a las interferencias perjudiciales causadas por la instalación de la unidad en un domicilio privado. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia, y si no es instalado y utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, es posible que en algunos casos genere interferencias en una determinada instalación. Si el equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de la señal de radio o televisión (lo que puede comprobarse encendiéndolo y apagándolo alternativamente), se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia siguiendo uno o varios de estos procedimientos:

--Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora.
--Aumentar la distancia entre el dispositivo y el receptor.
--Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto de aquél al que esté conectado el receptor de radio o TV.
--Consulte al distribuidor o a un técnico experto en radio o televisión para obtener ayuda.
Los cambios o modificaciones realizados en este equipo no aprobados expresamente por InFocus Corp. pueden desautorizar al usuario para que haga uso del mismo.

Canadá

Este dispositivo digital de clase B cumple con la normativa ICES-003 canadiense. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprobaciones de la Agencia

cMETus

Pueden aplicarse otras aprobaciones específicas del país. Consulte la etiqueta de certificación del producto.

Este documento se aplica a los modelos normativos V2000 y M2100.

Valores de entrada nominal: 100-240 VCA, 2,5 A y 50-60 Hz

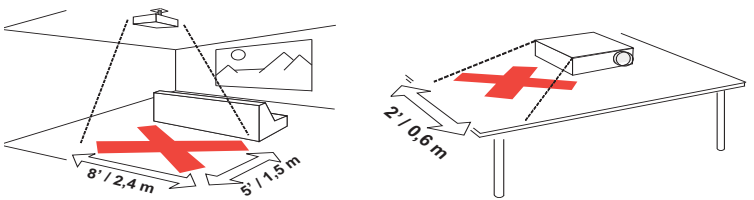
InFocus se reserva el derecho a modificar las ofertas y especificaciones del producto en cualquier momento sin previo aviso.

Tabla de contenido

Introducción 4
Emplazamiento del proyector 6
Montaje en el techo 7
Conexión de la alimentación 8
Conexión de una fuente de ordenador 8
Conexiones opcionales del ordenador 9
Visualización de una imagen 10
Ajuste de la imagen 11
Conexión de un dispositivo de vídeo 12
Conexiones del dispositivo de vídeo 12
Desconexión del proyector 14
Resolución de problemas de la configuración 14
Uso del mando a distancia 22
Uso del audio 23
Uso de los botones del teclado 24
Optimización de las imágenes del ordenador 24
Funciones de presentación 24
Optimización de imágenes de vídeo 25
Personalización del proyector 25
Mensajes dinámicos 25
Uso de los menús 26
Menú Imagen básica 27
Menú Imagen avanzada 28
Menú Ajustes 29
Menú Estado y servicio 32
Ayuda 32
Uso de las funciones de red (solamente en los modelos IN2114 y IN2116) 33
Utilización del puerto LitePort (solamente en los modelos IN2114 y IN2116) 37
Mantenimiento 40
Limpieza de la lente 40
Sustitución de la lámpara de proyección 41
Uso del candado de seguridad 42
ÍNDICE 43

Advertencias de funcionamiento importantes para la seguridad

- Consulte esta guía para obtener información sobre los procedimientos de desconexión y arranque adecuados.
- Siga todas las advertencias y precauciones de este manual y del proyector.
- Coloque el proyector en una posición horizontal no superior a 8 grados respecto al eje.
- Coloque el proyector a una distancia mínima de 1,2 metros (4 pies) de los conductos de ventilación o calefacción.
- No bloquee las aberturas de ventilación. Ubique el proyector en una zona bien ventilada de forma que no se obstruyan los orificios de entrada o salida de aire. No coloque el proyector sobre un mantel u otro elemento de protección blando que pueda obstruir los conductos de ventilación.
- No coloque el proyector en lugares donde incida la luz directa del sol, donde haya humedad, grasa, mucho polvo o donde pueda entrar en contacto con humo o vapor.
- no mire directamente a la lente mientras utiliza el proyector.
- No deje caer el proyector.
- No derrame líquido en el proyector. El líquido derramado puede dañar el proyector.
- Utilice el cable de alimentación suministrado. Conecte dicho cable a una toma de corriente eléctrica con terminal de toma de tierra de protección. Se recomienda el uso de un multiplicador protegido contra sobretensiones.
- No sobrecargue las tomas de corriente eléctrica.
- Cuando desconecte el cable de alimentación, agarre el enchufe, no el cable.
- Lávese las manos después de manipular los cables suministrador en este producto.
- El mano a distancia del proyector utiliza pilas. Asegúrese de que la polaridad de las pilas (+/-) está alineada correctamente. Deshágase de las pilas usadas conforme a las leyes de reciclaje locales.
- Utilice un kit para instalación para el techo aprobado por InFocus para conseguir el ajuste, la ventilación y la instalación adecuados. La garantía no cubre ningún daño causado por el uso de kits para instalación en el techo no aprobados o por la instalación en una ubicación adecuada.
- Para evitar lesiones oculares cuando el proyector esté instalado en el techo, póngase gafas de protección antes de abrir la puerta de la lámpara.
- Remita todas las tareas de soporte técnico al personal de servicio técnico cualificado. Si realiza dichas tareas usted mismo puede resultar peligroso y la garantía quedaría anulada.
- Utilice solamente piezas de repuesto especificadas por InFocus. Las sustituciones no autorizadas puede dar lugar a un incendio, descargas eléctricas o daños personales y, además, pueden anular la garantía.
- Sólo las lámparas InFocus originales han sido probadas para su uso en este proyector. El uso de lámparas que no sean de InFocus puede causar descargas eléctricas y generar un incendio, así como anular la garantía del proyector.
- Hg -- La lámpara contiene mercurio. Esta sustancia debe manipularse conforme a las leyes de reciclaje locales. Consulte el sitio Web **www.lamprecycle.org**.
- El proyector utiliza una lámpara de cristal de mercurio de alta presión. La lámpara puede fallar antes de tiempo o puede estallar produciendo un estrepitoso sonido si se golpea, raya o se manipula cuando está caliente. El riesgo de fallo o rotura de la lámpara también aumenta a medida que lo hace el tiempo de uso de la misma; cámbiela cuando aparezca el mensaje “Cambiar lámp.”.
- En el hipotético caso de rotura de la lámpara, pueden salir partículas a través de las aberturas de ventilación del proyector. Asegúrese de que no haya personas, bebidas ni alimentos en la zona de seguridad situada por debajo y alrededor del proyector, según se indica en las áreas marcadas con una "X" a continuación.



Siga estas instrucciones para garantizar la calidad de las imágenes y prolongar el período de uso de la lámpara a lo largo de la vida útil del proyector. El incumplimiento de estas instrucciones puede afectar a la garantía. Para obtener información detallada sobre la garantía, consulte el Folleto de garantía.

Introducción

El nuevo proyector digital se conecta fácilmente, su uso es sencillo y requiere un mantenimiento sin complicaciones. Es un proyector versátil que sirve tanto para presentaciones comerciales, como para la visualización de vídeo doméstico. El modelo IN2112 tiene una resolución nativa SVGA 800 x 600, el modelo IN2114 tiene una resolución nativa XGA 1024x768 y el modelo IN2116 tiene una resolución nativa WXGA 1280x800. La presente guía se aplica a estos productos. Son compatibles con una amplia variedad de ordenadores y dispositivos de vídeo.

Características del producto

Para leer las especificaciones más recientes del proyector multimedia, visite nuestro sitio Web de soporte técnico en **www.infocus.com/support**. Las especificaciones están sujetas a cambios.

Registro en línea

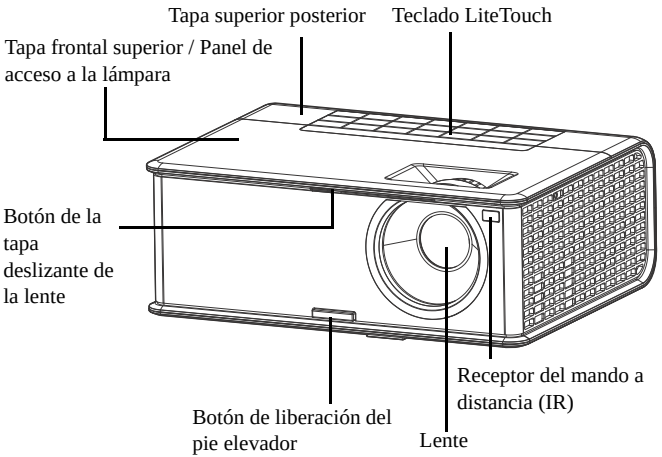
Registre el proyector en nuestro sitio Web en **www.infocus.com/register** para activar la garantía y recibir actualizaciones del producto, noticias y bonificaciones pro registrarse.

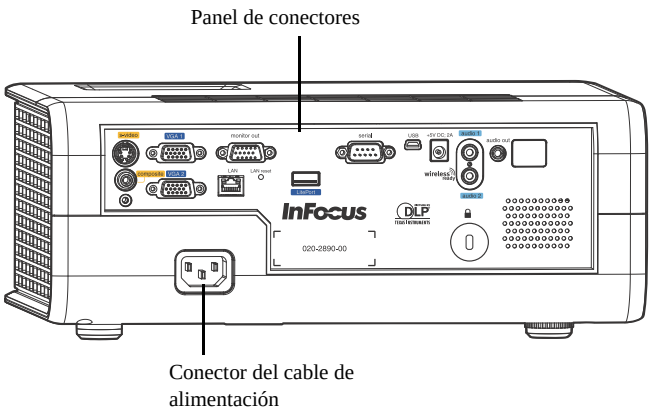
Artículos incluidos

Los accesorios estándar que se suministran con el proyector se enumeran en el póster de Inicio Rápido incluido.

Accesorios opcionales

Los accesorios opcionales incluyen el mando a distancia Commander-2, el soporte para el techo y el dispositivo LiteShow II. Encontrará estos artículos y otros accesorios en nuestro sitio Web en www.infocus.com o en su distribuidor local.


Tapa superior posterior
Teclado LiteTouch
Tapa frontal superior / Panel de acceso a la lámpara
Botón de la tapa deslizante de la lente
Receptor del mando a distancia (IR)
Botón de liberación del pie elevador
Lente



Panel de conectores

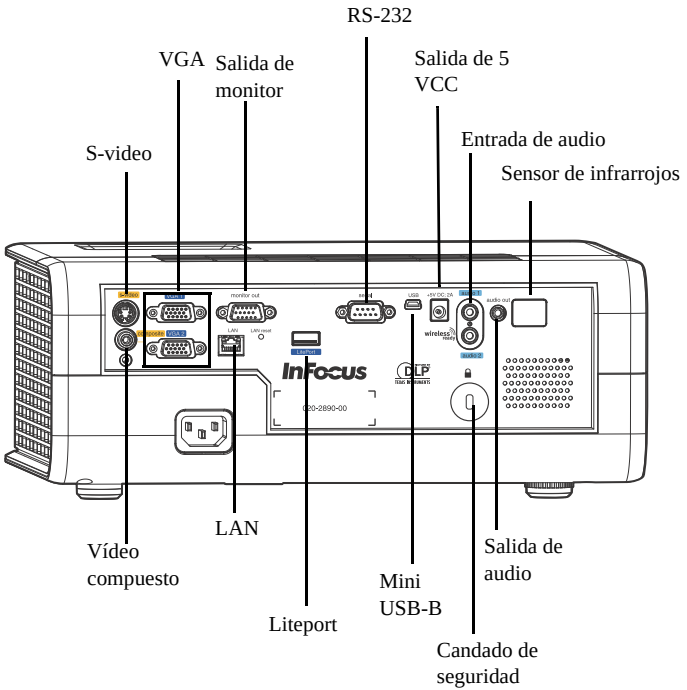
El proyector ofrece opciones de conexión de vídeo y ordenador, entre las que se incluyen:

- PC VGA (2)
- S-video
- Vídeo compuesto
- Entradas de audio independientes para vídeo y ordenador

El proyector también ofrece las siguientes conexiones:

- Salida de monitor para ofrecer una imagen en el ordenador de escritorio y en la pantalla de proyección.
- Salida de audio, para proporcionar sonido para altavoces externos
- Salida CC de 5 voltios
- Conector RS-232 para control serie. Los códigos de control de comandos se encuentran disponibles en nuestro sitio Web **www.infocus.com/support**.
- Mini USB-B para actualizaciones de firmware y control de presentaciones.
- **Solamente en los modelos IN2114 y IN2116:** LitePort, para conectar una unidad USB que contenga imágenes JPEG.
- **Solamente en los modelos IN2114 y IN2116:** Puerto LAN para control de red y servidor Web.

NOTA: Solamente se envía vídeo VGA al conector **Monitor out**.



Salida CC de 5 voltios

El conector coaxial de 6,4 mm x 2,2 mm proporciona una salida constante de 5 voltios y 2 amperios en CC cuando el proyector está encendido. También proporciona alimentación cuando el proyector está apagado, si el elemento Red del submenú Funciones siempre activas está establecido en Sí. Está diseñado para proporcionar energía a un dispositivo inalámbrico InFocus LiteShow II.

Emplazamiento del proyector

Para determinar dónde emplazar el proyector, tenga en cuenta el tamaño y la forma de la pantalla, la ubicación de las salidas de corriente y la distancia entre el proyector y el resto del equipo. A continuación se ofrecen algunas instrucciones generales.

- Coloque el proyector en una superficie plana formando un ángulo recto con la pantalla. El proyector debe estar a una distancia mínima de 4,9’ (1,5 m) de la pantalla de proyección.
- Coloque el proyector a una distancia de 3 metros de la fuente de alimentación y a 1,8 metros del dispositivo de vídeo (excepto si adquirió alargadores). Para garantizar un buen acceso a los cables, no coloque el proyector a una distancia inferior a 0,15 metros (6 pulgadas) de una pared u otro objeto.
- Coloque el proyector a la distancia necesaria de la pantalla. La distancia entre la lente del proyector y la pantalla, el ajuste de zoom y el formato de vídeo determinan el tamaño de la imagen proyectada.
- La imagen sale del proyector a un ángulo determinado. El desfase de esta imagen es del 115%. Esto significa que para una imagen de 10’ (3,048 m) de alto, la parte inferior de la misma estará 1,15’ (0,350 m) por encima del centro de la lente.

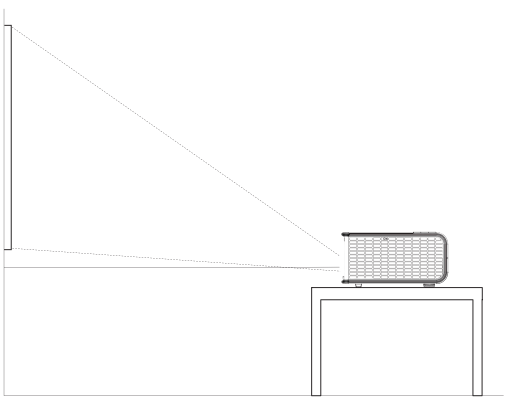


Tabla 1: IN2112 (SVGA) y IN2114 (XGA)
Alcance de distancia hasta la pantalla para un tamaño de pantalla determinado

Dimensiones de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	**Distancia hasta la pantalla**	
	Distancia mínima (pies/m)	**Distancia máxima (pies/m)**
60”/1,52 m	6,48'/1,98 m	7,80'/2,38m
80”/2,03m	8,64'/2,63m	10,40'/3,17m
90”/2,29m	9,72'/2,96m	11,70'/3,57m
150”/3,81m	16,20'/4,94m	19,50'/5,94m

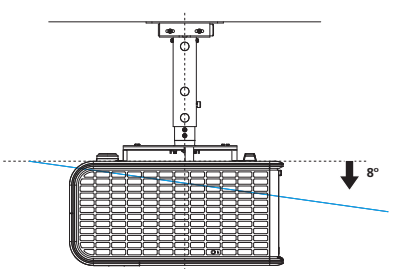
Tabla 2: IN2116 (WXGA)
Alcance de distancia hasta la pantalla para un tamaño de pantalla determinado

Dimensiones de la pantalla en diagonal (pulgadas/m)	**Distancia hasta la pantalla**	
	Distancia mínima (pies/m)	**Distancia máxima (pies/m)**
60”/1,52 m	6,21’/1,89m	7,74’/2,36m
80”/2,03m	8,34’/2,54m	10,36’/3,16m
90”/2,29m	9,40’/2,86m	11,68’/3,56m
150”/3,81m	15,77’/4,81m	19,55’/5,96m

Montaje en el techo

Si desea instalar el proyector en el techo:

- Es muy recomendable utilizar soportes para techo aprobados por InFocus para conseguir el ajuste, la ventilación y la instalación adecuados. Si desea más información, consulte la guía de instalación proporcionada con el kit para instalación en el techo de InFocus (n/p SP-CEIL-UNIV). La garantía no cubre ningún daño causado por el uso de kits para instalación en el techo no aprobados o por la instalación en una ubicación adecuada.
- El techo debe ser lo suficientemente resistente como para soportar el proyector y la instalación debe cumplir la normativa de edificación local. Consulte a su distribuidor para obtener más información.
- La pendiente física máxima admitida es de +/-8º.
- El balanceo horizontal físico máximo admitido es de +/-8º.
- Mantenga todas las superficies adyacentes a una distancia de 76 mm (3”) de los laterales, la parte delantera y la parte posterior del proyector, y de 22 mm (0,87”) de la parte inferior de dicho proyector para proporcionar el flujo de aire necesario alrededor del mismo.

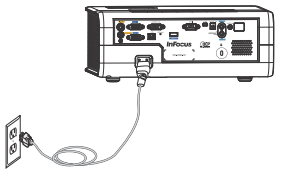


Conexión de la alimentación

Conecte el cable de alimentación negro al conector **Alimentación** situado en la parte posterior del proyector y a la toma de corriente eléctrica. El color de la luz de encendido situada en el panel indicador de estado (página 14) cambiará a ámbar.

NOTA: utilice siempre el cable de alimentación que se suministra con el proyector.

Conectar el cable de alimentación

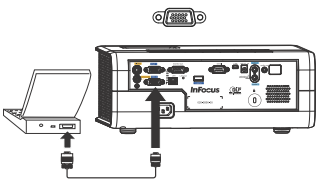


Conexión de una fuente de ordenador

Conexión VGA

Conecte un extremo del cable de ordenador suministrado al conector **VGA 1** o **VGA 2** del proyector y el otro extremo al conector VESA del ordenador. Si utiliza un ordenador de escritorio, tendrá que desconectar en primer lugar el cable del monitor del puerto de vídeo del ordenador (puede conectar este cable del monitor al conector **Monitor Out** en el proyector; consulte la página siguiente).

Conectar el cable del ordenador



Conexiones opcionales del ordenador

Para que el proyector emita sonido, conecte un cable de audio (cable opcional, no suministrado) al ordenador y al conector **Audio 1** o **Audio 2** del proyector. Las configuraciones predeterminadas son las siguientes: Audio 1 se utiliza con VGA 1 y VGA 2; Audio 2 se utiliza con S-video y compuesto.) También puede asignar a la fuente un audio diferente en el conector. Consulte la página 23 y la página 30. Es posible que también necesite un adaptador.

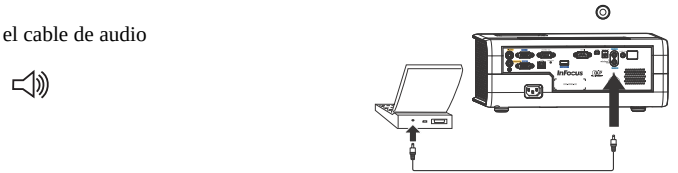
Si utiliza un ordenador de sobremesa y desea ver la imagen en la pantalla del ordenador así como en la pantalla de proyección, conecte el cable del monitor del ordenador en el conector **Monitor Out** del proyector.

NOTA: solamente se envía vídeo VGA al conector **Monitor Out**.

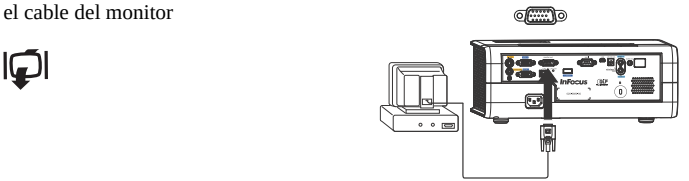
Para pasar las diapositivas en una presentación de PowerPoint utilizando el mando a distancia, enchufe el cable USB entre el conector **USB** del proyector y el ordenador. A continuación, pulse los botones de flecha arriba y abajo del mando a distancia para recorrer las diapositivas.

Solamente en los modelos IN2114 y IN2116: Para mostrar una presentación a partir de una unidad flash USB, consulte la sección Utilización del puerto LitePort en la página 37. Esta función elimina la necesidad de que una fuente de ordenador se pueda integrar con tomas de pared convencionales y paneles de entrada y salida de salas de conferencia.

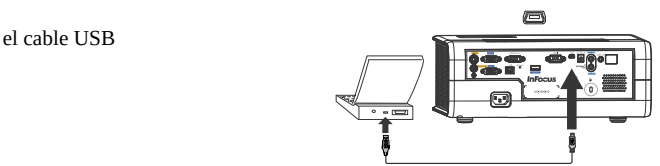
Conectar el cable de audio



Conectar el cable del monitor



Conectar el cable USB



Visualización de una imagen

Pulse el botón **Alimentación** del teclado o del mando a distancia.

El botón Alimentación parpadea en verde y los ventiladores comienzan a funcionar. Cuando la lámpara se encienda, se mostrará la pantalla de inicio y el botón Alimentación se iluminará permanentemente en color verde. Puede que transcurra hasta un minuto para que la imagen logre un brillo completo.

> **¿No hay pantalla de inicio?** Obtenga ayuda en la página 15.

Desplace la tapa de la lente hacia el lado si es que está tapando dicha lente.

Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo.

La imagen deberá aparecer en la pantalla de proyección. Si no es así, pulse el botón **Source** situado en el mando a distancia o teclado del proyector.

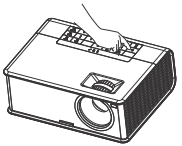
Si utiliza un cable VGA para conectar el ordenador al proyector:

Si utiliza un equipo portátil, asegúrese de que el puerto de vídeo externo está activado.

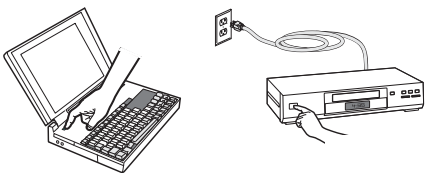
Muchos equipos portátiles no activan automáticamente el puerto de vídeo externo cuando se conecta un proyector. Normalmente, la combinación de teclas Fn + F8 o CRT/LCD apaga y enciende la pantalla externa. Busque una tecla de función con la etiqueta CRT/LCD o una tecla de función con un símbolo de monitor. Pulse a la vez Fn y la tecla de función con la etiqueta. Consulte la documentación del equipo portátil para obtener más información sobre la combinación de teclas del mismo o vaya al sitio Web de InFocus: **http://www.infocus.com/Support/LaptopActivation.aspx.**

> **¿El equipo portátil no muestra ninguna imagen?** Intente pulsar el botón **Imagen automát.** del teclado.

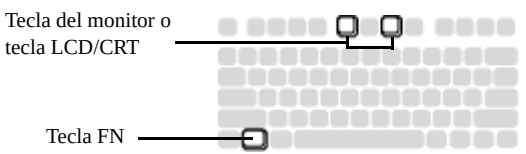
Pulsar el botón Alimentación



Encender el ordenador o el dispositivo de vídeo



Activar el puerto externo del equipo portátil



Ajuste de la imagen

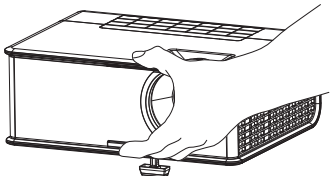
Si es necesario, ajuste la altura del proyector pulsando el botón del pie elevador para extender el pie.

Gire los pies del elevador para conseguir un ajuste granular de la altura del proyector. No coloque las manos cerca del orificio de salida de aire caliente situado en la parte lateral del proyector.

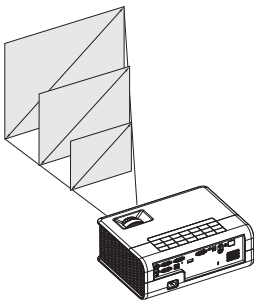
No coloque las manos cerca del orificio de salida de aire caliente situado en la parte lateral del proyector.

Coloque el proyector a la distancia deseada de la pantalla con un ángulo de 90 grados respecto a esta. Consulte la página 6 para ver la tabla con los tamaños y distancias.

Ajustar la altura

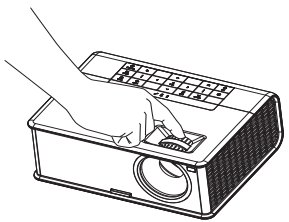


Ajustar la distancia



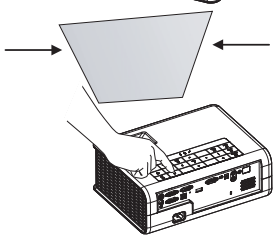
Ajuste el zoom o el enffoque .

Ajustar el zoom y el enfoque



Si la imagen no es cuadrada, compruebe en primer lugar que el proyector esté perpendicular a la pantalla. Para reducir el tamaño del borde superior de la imagen, presione el botón superior Corrección Trapezoidal. Para reducir el tamaño del borde inferior de la imagen, presione el botón inferior Corrección Trapezoidal.

Ajustar la corrección trapezoidal



Si el lado izquierdo o derecho de la pantalla es mayor o más pequeño que el otro, puede girar el proyecto hacia la izquierda o hacia la derecha unos cuantos grados para ajustar la imagen. Consulte la página 6 para obtener información detallada.

Ajuste el contraste o el brillo en el menú Imagen básica. Consulte la página 27 para obtener ayuda relacionada con los ajustes de menús.

Conexión de un dispositivo de vídeo

Puede conectar dispositivos de vídeo tales como videograbadoras, reproductores de DVD, videocámaras, cámaras digitales, consolas de juegos de vídeo, receptores de HDTV, y sintonizadores de TV al proyector. Puede conectar el audio directamente al proyector para obtener sonido desde el altavoz integrado o también puede derivar el sistema de audio del proyector y conectar el audio directamente de la fuente a un sistema estéreo de cine en casa.

Puede conectar el proyector a la mayoría de dispositivos de vídeo que pueden emitir vídeo. No es posible conectar directamente el cable coaxial que introducen en su hogar las compañías de satélite o de cable; la señal deberá pasar en primer lugar a través de un sintonizador. Ejemplos de sintonizadores son las cajas de cables digitales, videograbadoras, videocámaras digitales y cajas de televisor por satélite. Básicamente, cualquier dispositivo que puede cambiar canales se considera un sintonizador.

Aunque el proyector selecciona automáticamente la relación de aspecto basándose en la entrada de señal, el usuario puede cambiar dicha relación si así lo desea. Puede acceder al parámetro Relación de aspecto del proyector a través del botón Resize (Cambiar tamaño) del mando a distancia o a través del menú Imagen básica del proyector. Consulte la página 27 para obtener más información.

Conexiones del dispositivo de vídeo

No se suministran cables de vídeo con el proyector. Puede solicitar cables a InFocus o adquirirlos usted mismo.

Conexión del vídeo compuesto

Enchufe el conector amarillo del cable de vídeo compuesto en el conector de salida de vídeo del dispositivo de vídeo. Enchufe el otro conector amarillo en el conector amarillo **Compuesto** del proyector.

Enchufe el conector blanco de un cable en Y de audio con enchufe miniatura en el conector de salida de audio izquierdo del dispositivo de vídeo y enchufe el conector rojo en el conector de salida de audio derecho del dispositivo de vídeo. Enchufe el otro extremo del cable en el conector de entrada de audio asociado del proyector.

Tenga en cuenta que la salida de vídeo de las conexiones compuestas no tiene tan buena calidad como S-video.

Conexión de S-Video

Si el dispositivo de vídeo utiliza un conector de S-video redondo y de cuatro terminales, enchufe un cable de S-video en el conector de S-video del dispositivo de vídeo y en el conector **S-video** del proyector. Utilice el cable de audio según se describe anteriormente.

Tenga en cuenta que la salida de vídeo de las conexiones de S-video no tiene tan buena calidad como la de componentes.

Conexión VGA

Si su dispositivo de vídeo tiene una salida VGA de 15 contactos, enchufe un extremo del cable de ordenador suministrado en el conector VGA de la fuente de vídeo. Este conector puede tener la indicación “To Monitor” (Al monitor) en la fuente de vídeo. Enchufe el cable de ordenador en el conector **VGA 1** o **VGA 2** del proyector.

Conexión de vídeo de componentes

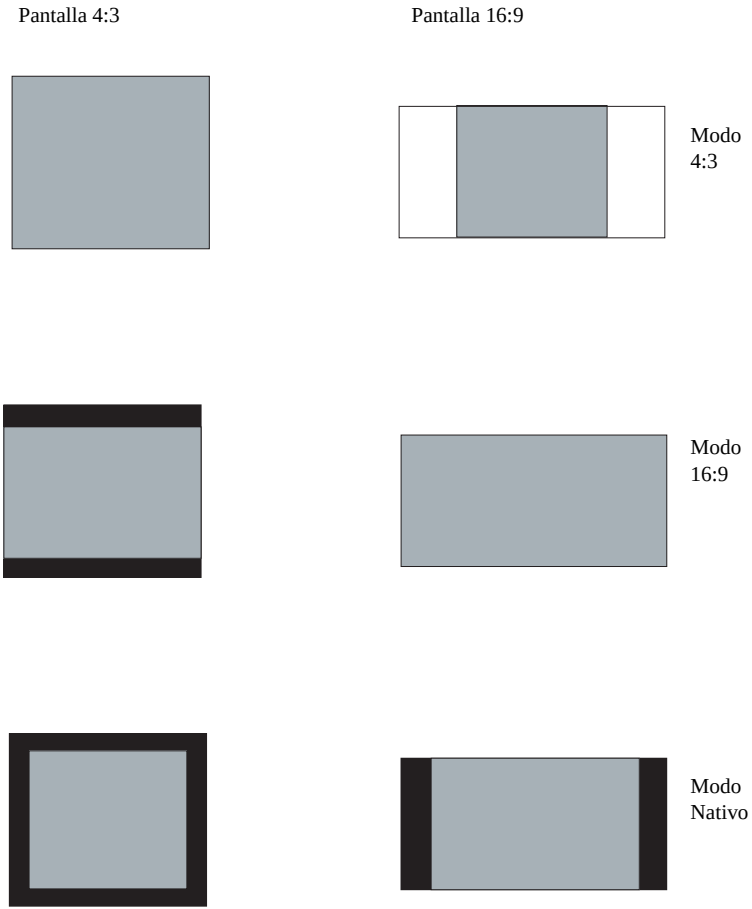
Puede utilizar un adaptador Componentes a VGA junto con los conectores VGA. Enchufe el cable de componentes en el dispositivo de vídeo. Enchufe el otro extremo del cable de componentes en el adaptador y enchufe el adaptador en el conector **VGA 1** o **VGA 2**.

El componente ofrece la salida de vídeo de mayor calidad.

¿Qué es la relación de aspecto?

la relación de aspecto es la relación del ancho de la imagen respecto al alto de la misma. Las pantallas de los televisores estándar y de los equipos más antiguos tienen un formato 4:3; HDTV y la mayoría de DVD tienen el formato 16:9, y los ordenadores con pantalla panorámica tienen un formato 16:10. Si proyecta en una pantalla, el tamaño y la forma de la misma influirá en la relación de aspecto que decida utilizar. Si proyecta en una pared en blanco, no hay restricciones en cuanto al tamaño de la pantalla. Según lo que proyecte, podrá elegir entre 4:3, 16:9 ó 16:10. Muchos programas de televisión se emiten en 4:3, mientras que las películas lo hacen en 16:9.

Si cuenta con una pantalla de 16:9, deberá seleccionar una relación de aspecto de 16:9 para películas en pantalla panorámica o HDTV, y nativa para un contenido de 4:3. Si tiene una pantalla 4:3, deberá seguir utilizando 16:9 para películas en pantalla panorámica o HDTV, pero tiene la opción de utilizar 4:3 (para rellenar la pantalla) o Nativa (para asignación directa de píxeles) para contenido 4:3. La opción Forzar ancho también se puede habilitar para ajustar el tamaño de las relaciones de aspecto menos comunes a 16:10 automáticamente.



Desconexión del proyector

Tiempo de protección de la pantalla

Puede hacer que la pantalla en negro aparezca tras un número predefinido de minutos activando la función Tmpo. prot. pantalla en el menú Ajustes. Consulte la página 29.

Tiempo de desconexión

El proyector dispone de la función Tiempo de desconexión que apaga automáticamente el proyector cuando no se detectan fuentes activas y no se realiza ninguna actividad con el mismo durante 30 minutos. De forma predeterminada, esta función está deshabilitada. Para cambiar la duración de tiempo, consulte la página 29.

Desconexión del proyector.

Para desconectar el proyector, pulse el botón **Alimentación** del teclado o del mando a distancia. La lámpara se desconecta y el LED parpadea en ámbar durante 10 segundos mientras los ventiladores siguen funcionando para enfriar la lámpara. Cuando la lámpara se haya enfriado, el LED se encenderá en ámbar y se detendrán los ventiladores. Desenchufe el cable de alimentación para apagar completamente el proyector.

Resolución de problemas de la configuración

El panel indicador de estado situado en la parte superior del proyector indica el estado del proyector y puede ayudarle a solucionar problemas.

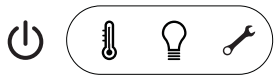
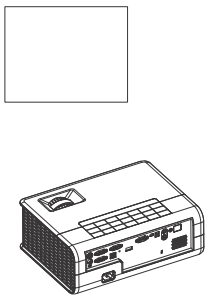
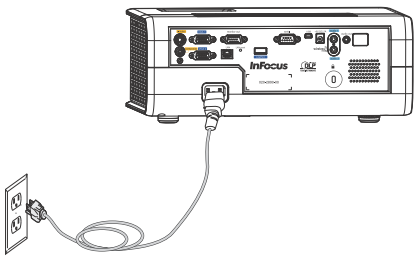
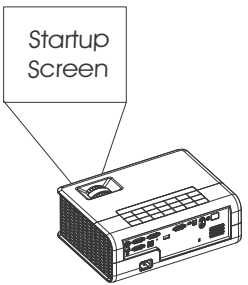
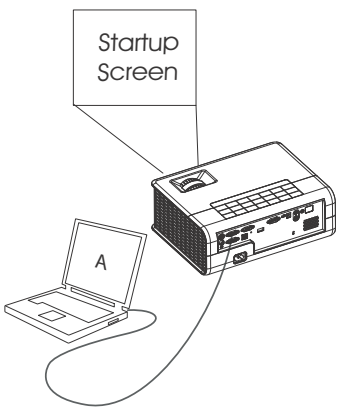
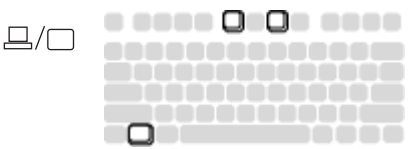
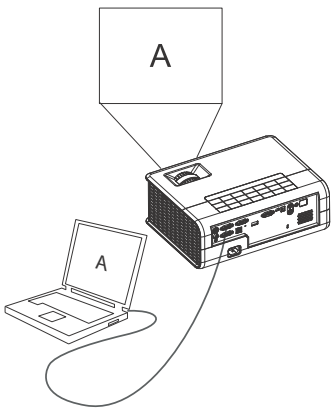
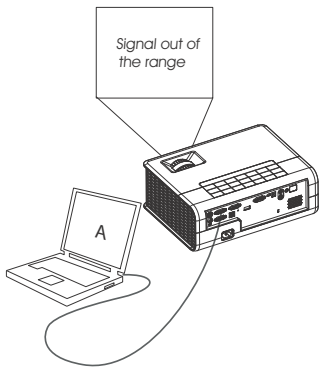
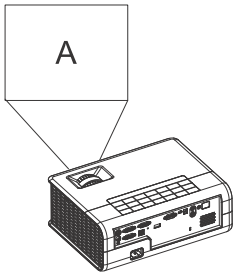
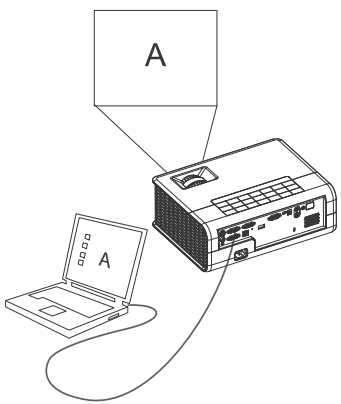
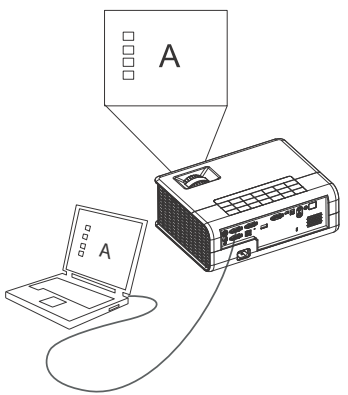
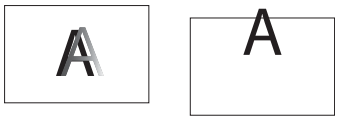
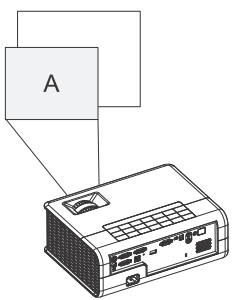
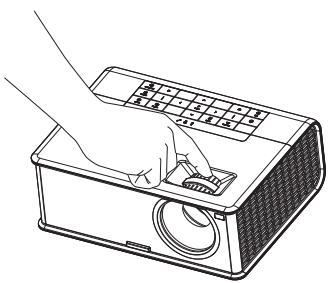
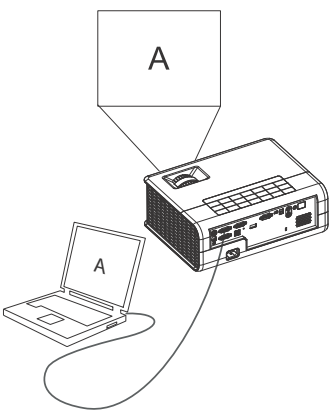


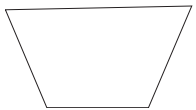
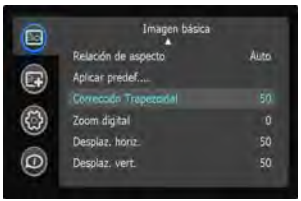
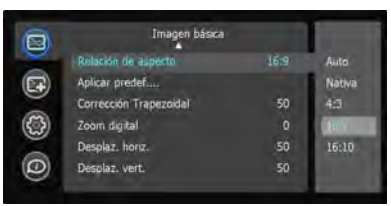
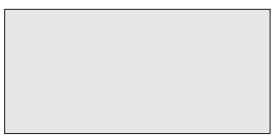
Tabla 3: Comportamiento y significado de la luz indicadora de estado

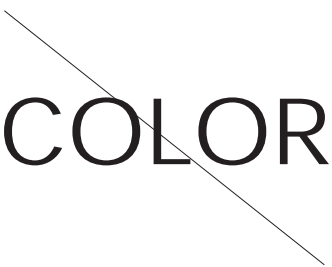
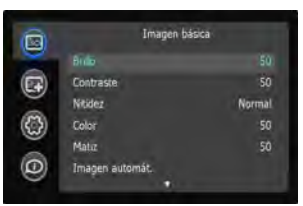
Icono	Significado
Encendido, ámbar permanente	El proyector está conectado.
Encendido, verde parpadeante	Se ha pulsado el botón de alimentación y el software está inicializándose.
Encendido, verde permanente	El proyector está encendido e inicializado.
Encendido, ámbar parpadeante	Se ha pulsado el botón de alimentación para apagar el proyector y los ventiladores están funcionando para refrigerar el proyector.
Temperatura	El proyector está demasiado caliente. Compruebe que los orificios de ventilación no estén obstruidos (véase página 20). Apague el proyector y espere un minuto. A continuación, vuelva a encender el proyector. Póngase en contacto con el Soporte técnico si el problema persiste. Visite www.infocus.com/support para ponerse en contacto con el Servicio técnico.
Lámpara	Apague el proyector y espere un minuto. A continuación, vuelva a encender el proyector. Si la luz de la lámpara vuelve a encenderse, sustituya la lámpara y restablezca el temporizador de la lámpara (página 42).
Llave/Servicio	Apague el proyector y espere un minuto. A continuación, vuelva a encender el proyector. Si la lámpara de servicio vuelve a encenderse, se requiere servicio técnico. Visite www.infocus.com/support para ponerse en contacto con el Servicio técnico.

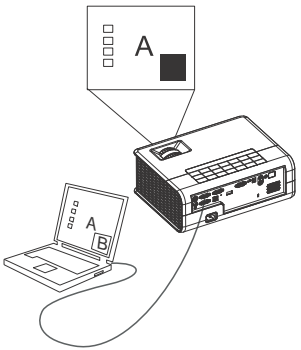
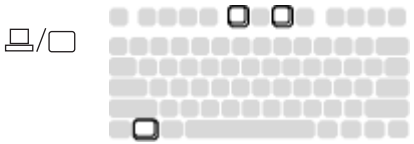
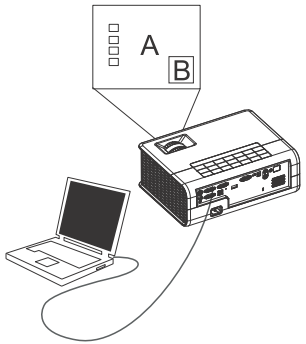
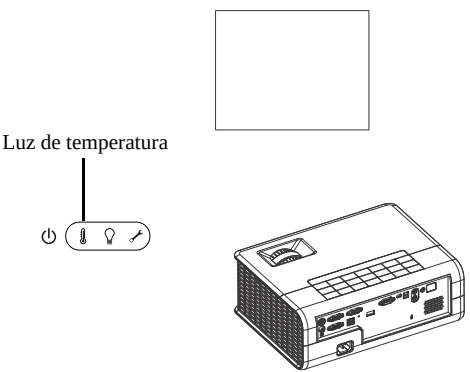
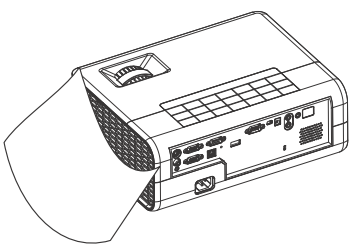
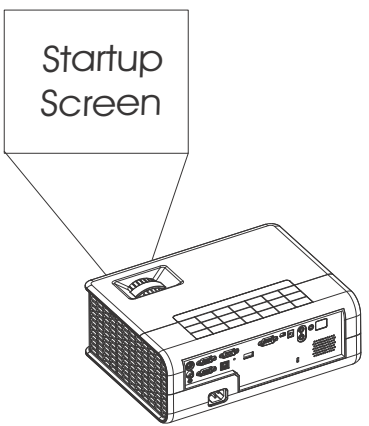
Problema	Solución	Resultado
No hay pantalla de inicio 	**Enchufe el cable de alimentación en el proyector y pulse el botón de encendido** 	**Imagen correcta** 
Sólo aparece la pantalla de inicio 	**Pulse el botón Fuente** **Activar el puerto externo del equipo portátil**  **Reinicie el portátil** 	**Imagen del ordenador proyectada** 

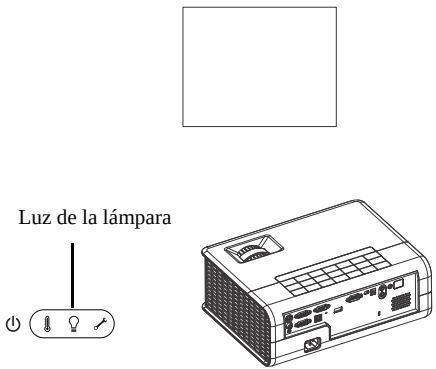
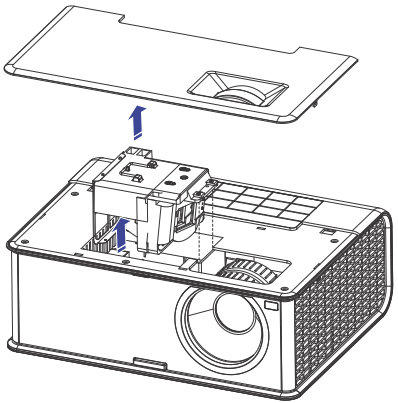
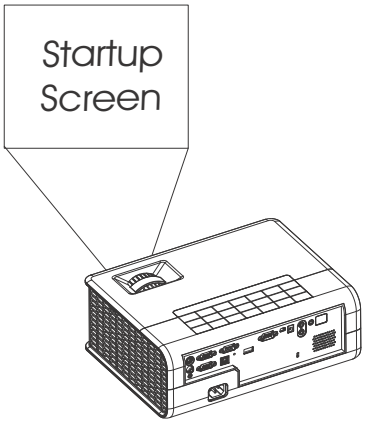
Problema	Solución	Resultado
Sin imagen del ordenador, sólo las palabras “Señal fuera intervalo” 	**Pulse el botón Auto Image (Imagen automática) del teclado o del mando a distancia. Para ajustar la tasa de actualización del ordenador, vaya al Panel de control > Pantalla > Configuración > Opciones avanzadas > Adaptador (la ubicación de estos elementos varía en función del sistema operativo).** **Es posible que tenga que establecer una resolución distinta en el ordenador, tal y como se muestra en el siguiente problema, “imagen borrosa o recortada”**	**Imagen del ordenador proyectada** 
Solamente aparece el fondo de mi equipo portátil, no los iconos del escritorio. 	**Windows - Deshabilite la opción “Extender mi escritorio de Windows” en el Panel de control > Pantalla > Configuración > Pantalla 2 (la ubicación de estos elementos varía según el sistema operativo)** **Desactive esta opción y haga clic en Aplicar** 	**Fondo y escritorio proyectados** 

Problema	Solución	Resultado
Imagen borrosa o recortada 	**Establezca la resolución de la pantalla del ordenador en la resolución nativa del proyector (pestaña Inicio > Configuración > Panel de control > Pantalla > Configuración)** **Para un equipo portátil, deshabilite el monitor de dicho equipo o active el modo de visualización doble.** 	**Imagen clara y no recortada**
Imagen no centrada en la pantalla 	**Mueva el proyector y ajuste el zoom** 	**Imagen correcta** 

Problema	Solución	Resultado
Imagen no cuadrada 	**Ajuste el elemento Corrección trapezoidal en el menú Imagen básica.** 	**Imagen cuadrada**
Imagen no nítida 	**Ajuste el parámetro Nitidez en el menú Imagen básica** 	**Imagen correcta**
La imagen no encaja en la pantalla de 4:3 ó 16:9 	**Cambie la relación de aspecto a 4:3 ó 16:9 en el menú Imagen básica>Relación de aspecto.** 	**Imagen correcta** 

Problema	Solución	Resultado
Imagen al revés 	**Desactive la opción Montaje en el techo en el menú Ajustes** 	**Imagen correcta**
Imagen invertida de izquierda a derecha 	**Desactive la opción Proy. posterior en el menú Ajustes** 	**Imagen correcta**
Los colores proyectados no coinciden con el origen. 	**Ajuste el color, el matiz, el brillo y el contraste en el menú Imagen básica y/o el espacio de color en el menú Imagen avanzada.** 	**Imagen correcta**

Problema	Solución	Resultado
El vídeo incrustado en la presentación PowerPoint no se reproduce en la pantalla 	**Apague la pantalla LCD interna en su portátil** 	**El vídeo incrustado se reproduce correctamente** 
La lámpara no se enciende, la luz de temperatura está encendida 	**Asegúrese de que los conductos de ventilación no estén obstruidos, apague el proyector y deje que se enfríe durante un minuto.** 	**La lámpara se enciende** 

Problema	Solución	Resultado
Al encender el proyector aparece el mensaje "Cambiar lámp.", la lámpara no se enciende y la luz de la lámpara está encendida 	**Debe sustituirse la lámpara (consulte la página 41)** **Tapa superior delantera** **Cambiar la lámpara** 	**La lámpara se enciende** 

¿Todavía necesita ayuda?

Si precisa ayuda, visite nuestro sitio de soporte técnico en **www.infocus.com/support** o llámenos. Consulte la sección How To (Cómo) para obtener información adicional sobre cómo utilizar este proyector para cine en casa o aplicaciones de juegos.

Este producto está protegido por una garantía limitada. Puede adquirir de su distribuidor una garantía ampliada. Cuando envíe el proyector para ser reparado, le recomendamos que envíe la unidad en su material de embalaje original, o busque una compañía profesional de embalaje que le embale la unidad. Asegure su envío a su valor completo.

Uso del mando a distancia

El mando a distancia utiliza dos (2) pilas AA. Puede instalar las pilas quitando la tapa de la parte posterior del mando a distancia, alineando los extremos + y - de las mismas, colocándolas en su lugar y luego volviendo a colocar la tapa.

Precaución:

- Al deshacerse de las pilas, asegúrese de hacerlo de forma respetuosa con el medio ambiente.
- Si el mando a distancia se moja, límpielo con un paño seco inmediatamente.
- Evite el calor y la humedad excesivos.
- Asegúrese de que la polaridad de las pilas (+/-) está alineada correctamente.
- No mezcle pilas nuevas y usadas ni utilice tipos diferentes de pilas conjuntamente.
- Cambie las pilas en cuanto se agoten.
- Quite las pilas del mando a distancia cuando lo almacene o no lo vaya a utilizar durante un prolongado período de tiempo.

Para hacer funcionar el mando a distancia, apunte con él hacia el proyector (no hacia el ordenador). El alcance de funcionamiento óptimo es de unos 9 metros (30 pies).

Pulse el botón **Alimentación** del mando a distancia para encender y apagar el proyector (consulte la página 14 para obtener información sobre el apagado).

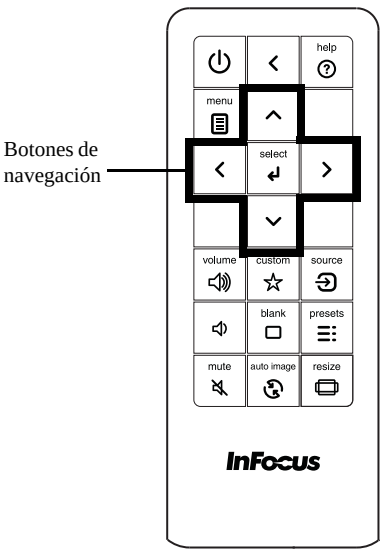
Pulse el botón **Menu** para abrir el sistema de menús del proyector. Use los botones de flecha para navegar y el botón **Select** para seleccionar funciones y ajustar valores de los menús. Consulte la página 26 para obtener más información acerca de los menús.

El mando a distancia también tiene:

- El botón **Help** para obtener acceso a la función de ayuda del proyector (consulte la página 32).
- Los botones **Volume** para ajustar el sonido.
- El botón **Custom** que puede asignarse a una función especial, como Pantalla blanco o Congelar (consulte la página 29).
- El botón **Source** para cambiar de fuente.
- El botón **Blank** para poner la pantalla en blanco.
- El botón **Presets** para seleccionar los ajustes guardados (consulte la página 27).
- El botón **Mute** para desactivar el sonido.
- El botón **Auto Image** para resincronizar el proyector con la fuente
- El botón **Resize** para cambiar de relación de aspecto (consulte la página 27).

Solución de problemas del mando a distancia

- Asegúrese de que las pilas estén instaladas en la orientación adecuada y no estén agotadas.
- Asegúrese de apuntar con el mando a distancia hacia el proyector o la pantalla, no hacia el ordenador, y de que se encuentran dentro de un alcance remoto de 9 metros (30 pies). Para conseguir un resultado óptimo, apunte con el mando a distancia hacia el proyector.



Uso del audio

Uso del altavoz del proyector

Para utilizar el altavoz del proyector, conecte la fuente a los conectores Entrada de audio, Ordenador o Vídeo.

Para ajustar el volumen, pulse los botones **Volume** del teclado o del mando a distancia.

Solución de problemas de audio

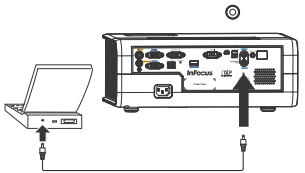
Si no oye sonido, compruebe lo siguiente:

- Asegúrese de que el cable de audio esté conectado al conector Entrada de audio, Ordenador o Vídeo.
- Asegúrese de que el volumen es lo suficientemente alto. Pulse el botón **Volume** del teclado o del mando a distancia.
- Asegúrese de estar conectado a la entrada de audio correspondiente para la fuente.
- Asegúrese de estar conectado a un conector de salida de audio de la fuente en lugar de un conector de entrada de línea o micrófono.
- Ajuste la fuente de audio.
- Si reproduce un vídeo, compruebe que no se haya detenido la reproducción.

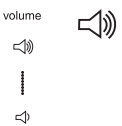
Conexión de altavoces externos

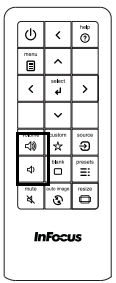
El proyector puede conectarse a altavoces externos amplificados conectados un cable de audio estéreo de 3,5 mm desde el conector **Audio Out** del proyector a los altavoces amplificados. O bien, puede derivar el sistema de audio del proyector y conectar el audio directamente desde la fuente a un sistema estéreo o de cine en casa.

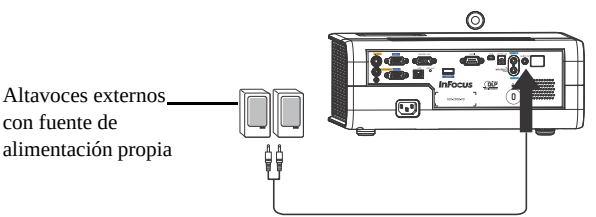
Conectar el cable de audio



Ajustar volumen







Uso de los botones del teclado

La mayoría de botones se describen detalladamente en otras secciones, pero aquí se ofrece una visión general de sus funciones:

Alimentación: enciende y apaga el proyector (página 8).

Auto Image: resincroniza el proyector con la fuente.

Presets: cambia de ajustes predeterminados disponibles (página 27).

Menu: abre los menús en pantalla (página 26).

Select: confirma las selecciones realizadas en los menús (página 26).

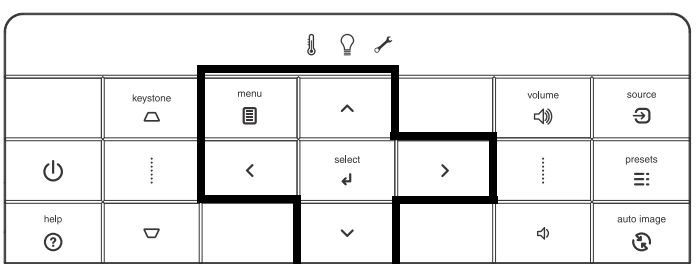
Flechas arriba/abajo/izquierda/derecha: permiten navegar por los menús y ajustar la configuración de los mismos (página 26).

Volume: ajusta el sonido (página 23).

Source–cambia la fuente activa (página 8).

Help–permite obtener acceso a la función de ayuda del proyector (consulte la página 32).

Keystone–para ajustar el encuadre de la imagen (página 11)



Botones de navegación de menú

Optimización de las imágenes del ordenador

Una vez que el proyector está en funcionamiento y la imagen aparece en la pantalla, es posible optimizar la imagen utilizando los menús en pantalla. Para obtener información general sobre cómo utilizar los menús, consulte la página 26.

- Ajuste los elementos la Corrección trapezoidal, Contraste o Brillo en el menú Imagen básica (página 27).
- Cambie la relación de aspecto. Elija la opción que mejor que adapte a la fuente de entrada (página 27).
- Ajuste la temperatura de color en el menú Imagen avanzada (página 28).
- Ajuste los elementos Fase, Rastreo o la posición vertical u horizontal en el menú Imagen avanzada (página 28).
- Una vez haya optimizado la imagen para una fuente determinada, podrá guardar la configuración mediante los valores predeterminados. Esto le permite repetir con rapidez esta configuración posteriormente (página 27).

Funciones de presentación

Se ofrecen diversas funciones para facilitar las presentaciones que se ofrecen. Aquí se ofrece una visión general; para obtener más detalles consulte la sección de menús.

- El botón Custom le permite asignar diversas funciones al botón. El efecto predeterminado es Inf. de fuente que muestra información sobre el proyector y la fuente actual. Consulte la página 29 para obtener información detallada.
- La opción Pantalla de Búsq. permite cambiar la apariencia de la pantalla en blanco y la pantalla de inicio (página 30).
- Se ofrecen dos opciones, Tiempo desconexión y Tmpo. prot. pantalla para apagar automáticamente el proyector tras varios minutos de inactividad o mostrar una pantalla en blanco. Esto ayuda a prolongar la vida útil de la lámpara (página 29).

Optimización de imágenes de vídeo

Una vez conectado el ordenador correctamente y la imagen del ordenador aparezca en la pantalla, es posible optimizar la imagen utilizando los menús en pantalla. Para obtener información general sobre cómo utilizar los menús, consulte la página 26.

- Ajuste los elementos Corrección trapezoidal, Contraste, el Brillo, Color, Tono o Nitidez en el menú Imagen básica (página 27).
- Cambie la relación de aspecto. Elija la opción que mejor que adapte a la fuente de entrada (página 27).
- Ajuste la temperatura de color. Seleccione el correspondiente valor de calidez que figura en la lista (página 28).
- Active la opción Sobreexplorar para eliminar los ruidos en los bordes de la imagen (página 28).

Personalización del proyector

Es posible personalizar el proyector para su instalación y necesidades específicas. Consulte de la página 29 hasta la página 30 para obtener información detallada sobre estas funciones.

- Para proyección trasera, active la opción Proy. posterior en el menú **Ajustes**.
- Para una proyección con montaje en el techo, active la opción Montaje en techo en el menú **Ajustes**.
- Especifique qué fuente deberá comprobar en primer lugar el proyector para activar el vídeo durante el encendido.
- Especifique la función del botón Custom del mando a distancia.
- Active y desactive los mensajes de la pantalla del proyector.
- Active las funciones de ahorro de energía.
- Especifique la apariencia de las pantallas en blanco y de inicio.
- Especifique el idioma en el que se muestran los menús.

Mensajes dinámicos

Mediante códigos de comando, se pueden enviar mensajes de texto para que el proyector (y en todos los proyectores InFocus que cuenten con la función de mensajes dinámicos) los muestre a través de una conexión de red o serie. El texto se muestra sobre lo que se esté visualizando sea lo que fuere y se puede mostrar en formato de panel electrónico móvil o en un recuadro, con un pitido de tono de alerta opcional. Se trata de una excelente forma de mostrar mensajes de alerta urgentes a los empleados y simplemente requiere una conexión al control serie RS-232 o al conector LAN del proyector. Los códigos de comandos para ejecutar los mensajes dinámicos están disponibles en nuestro sitio Web en **www.infocus.com/support**.

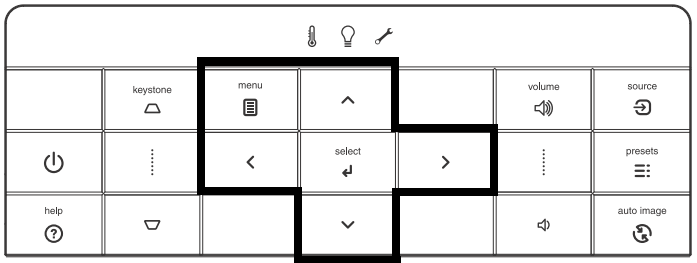
Uso de los menús

Para abrir los menús, pulse el botón **Menu** del teclado o del mando a distancia. Los menús se cierran de forma automática si transcurridos 60 segundos no se pulsa ningún botón. Use los botones de flecha para desplazarse hacia arriba o hacia abajo y resaltar el menú deseado y, a continuación, pulse el botón **Select**.

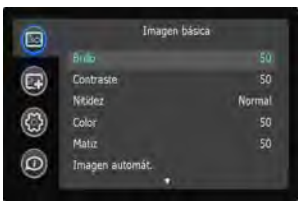
Para cambiar la configuración de un menú, resáltelo, pulse **Select**, a continuación use los botones de flecha para ajustar el valor, seleccionar una función o activar o desactivar la función. Pulse **Select** para confirmar los cambios. Utilice los botones de flecha para desplazarse hasta otro parámetro. Una vez finalizados los ajustes, pulse **Menu** para acceder a un menú distinto; pulse el botón **Menu** en cualquier momento para desplazarse hasta el menú de nivel superior y finalmente cerrar los menús.

Los menús están agrupados según su uso:

- El menú Imagen básica ofrece ajustes habituales de imágenes.
- El menú Imagen avanzada ofrece ajustes complejos de imágenes.
- El menú Ajustes ofrece ajustes de tipo de configuración que no se modifican con frecuencia.
- El menú Estado y servicio ofrece información sobre el proyector y la fuente.

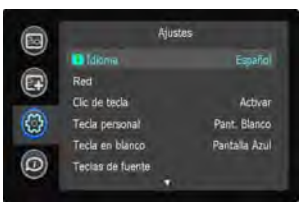


Botones de navegación de menú



Menú Imagen básica

Menú Imagen avanzada



Menú Ajustes

Menú Estado y servicio

Menú Imagen básica

Para ajustar la siguiente configuración, resáltela, pulse **Select**, use los botones de flecha para ajustar los valores y luego pulse **Select** para confirmar los cambios.

Brillo: cambia la intensidad de la imagen.

Contraste: controla el grado de diferencia entre las partes más claras y más oscuras de la imagen, y cambia la cantidad de blanco y negro de la imagen.

Nitidez: cambia la claridad de los bordes de una imagen de vídeo. Seleccione un valor para la nitidez.

Color: ajusta una imagen de vídeo de blanco a negro a un color completamente saturado. El ajuste de color se aplica únicamente a fuentes de vídeo.

Matiz: ajusta el equilibrio de colores rojo y verde en imágenes de vídeo NTSC. El ajuste de tono de color se aplica únicamente a fuentes de vídeo NTSC.

Imagen automát.: obliga al proyector a readquirir y bloquear la señal de entrada. Es muy útil cuando la calidad de la señal es marginal.

Relación de aspecto: la relación de aspecto es la relación del ancho de la imagen respecto al alto de la misma. Las pantallas de televisión son normalmente de 4:3. HDTV y la mayoría de DVD son de 16:9.

Seleccione Auto para que el proyector elija la relación. Elija Nativa para poder ver la entrada no modificada sin cambio de tamaño del proyector. Seleccione 16:9 para ver DVD de pantalla panorámica mejorada.

Para obtener más información sobre la relación de aspecto, consulte la página 13.

Aplicar predef....: se ofrecen valores predeterminados que optimizan el proyector para la visualización de presentaciones en el ordenador e imágenes de vídeo bajo determinadas condiciones.

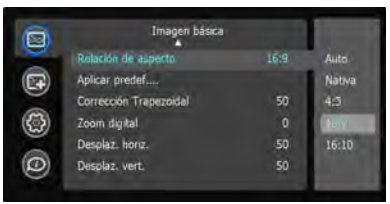
También existe un valor predeterminado que puede definir el usuario. Para establecer este valor predeterminado, ajuste la imagen y seleccione Guardar usuario en el menú Valores preestablecidos. Puede repetir esta configuración en el futuro seleccionando el valor predefinido Usuario.

Corrección Trapezoidal: ajusta la imagen verticalmente y proporciona una imagen más cuadrada.

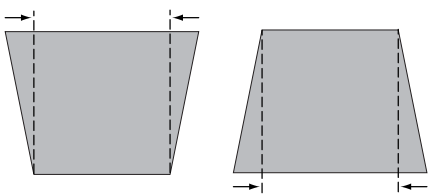
Zoom digital: modifica el tamaño del área de visualización del proyector. Si se ha modificado el área de visualización de este modo, se puede mover cambiando los ajustes **Desplaz. horiz.** y **Desplaz. vert.**.

Desplaz. horiz./Desplaz. vert.: mueve el área de visualización horizontal o verticalmente si se ha cambiado su tamaño mediante el ajuste **Zoom digital**.

Menú Imagen básica



Relación de aspecto



Aumentar la corrección de distorsión trapezoidal

Reducir la corrección de distorsión trapezoidal

Menú Imagen avanzada

BrilliantColor™: produce un espectro de colores en pantalla ampliado que ofrece una saturación mejorada de colores de imágenes brillantes y reales. Elija Aspecto Normal para la mayoría de fuentes de vídeo y Aspecto Brillante para la mayoría de fuentes de ordenador.

Pico de blancos: (sólo fuentes de vídeo) aumenta el brillo de los blancos próximos al 100%.

Temperatura color: cambia la intensidad de los colores. Seleccione el correspondiente valor de calidez que figura en la lista.

Forzar ancho: cuando este parámetro está desactivado, los algoritmos análogos de bloqueo eligen la resolución del modo estándar (4:3) como la resolución predeterminada preferida. Cuando este parámetro está activado, los algoritmos análogos de bloqueo eligen la resolución del modo panorámico (16:10) como la resolución predeterminada preferida.

Sobreexplorar: elimina el ruido alrededor de la imagen de vídeo.

Fase: ajusta la fase horizontal de una fuente de ordenador.

Umbral de sincroniz.: (sólo señales progresivas) si un dispositivo de hardware, como un reproductor de DVD, no se sincroniza correctamente con el proyector, seleccione esta opción para permitir que se sincronice cuando esté conectado al proyector.

Rastreo: ajusta la exploración vertical de una fuente de ordenador.

Espacio de color: esta opción se aplica al ordenador y a fuentes de vídeo de componentes. Permite seleccionar un espacio de color que se haya sintonizado específicamente para la señal de entrada. Cuando se selecciona Auto, el proyector determina de forma automática el estándar. Para elegir un ajuste distinto, desactive Auto, seleccione RGB para fuentes de ordenador y elija REC709 o bien REC601 para fuentes de vídeo de componentes.

Reducción de ruido:reduce el ruido temporal y/o espacial de la imagen.

Corrección de tono de piel: controla la cantidad de corrección de tono de piel que se aplica a la imagen.

Fijar nivel de negro...: analiza la imagen de entrada actual y calcula un valor de desfase que a continuación se agrega al valor del nivel de negro del convertidor analógico a digital. De esta forma se garantiza el nivel de negro óptimo para cada fuente analógica.

Detectar película: controla la detección del modo de película y determina si la fuente original del vídeo de entrada era una película o un vídeo.

Control 3D: le permite disfrutar de contenido en 3D (estereostópico). El proyector admite dos modos de sincronización (Sincronización externa y DLP Link™) para controlar los cristales de obturador LCD. Además del proyector, necesitará unas gafas de obturador 3D, contenido 3D y una fuente compatible 3D (y emisor). Asegúrese de que las gafas que elige sean compatibles con el modo de sincronización que está utilizando.
Invertir Sincr 3D: (Sólo se aplica cuando el control 3D esté establecido en DLP Link™.) Si la imagen aparece fluctuante, tiene un aspecto raro o si la profundidad de imagen parece descentrada o si nota fatiga ocular , encienda esta función para ver si la imagen mejora.

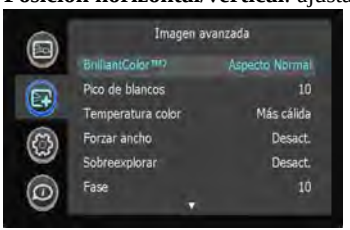
Gamma: seleccione el valor gamma adecuado. Las opciones son Vídeo, Película, Brillo y CRT.

Grama cromática: establece la gama cromática de la señal de entrada.

Configuración de ganancia de color: ajusta la ganancia del canal de rojo, verde o azul de la imagen.

Configuración del desfase de color: ajusta el desfase del canal de rojo, verde o azul de la imagen.

Posición horizontal/vertical: ajusta la posición de una fuente de ordenador. .



Menú Imagen avanzada

Menú Ajustes

Idioma: permite seleccionar un idioma para los menos en pantalla.

Red: (solamente en los modelos IN2114 y IN2116) permite definir la configuración de red. Consulte la página 33 para obtener detalles sobre la configuración y funcionamiento de la red.

- **DHCP**: activa o desactiva DHCP.
- **Dirección IP**: asigne una dirección IP de red.
- **Máscara de subred**: asigne una máscara de subred.
- **Puerta de enlace predeterminada**: asigne una puerta de enlace predeterminada.
- **Búsqueda de nombre de host WINS**: activa o desactiva la búsqueda de nombre de host WINS.
- **Nombre de host**: muestra el nombre del host.
- **Dirección MAC**: muestra el valor de la dirección MAC de la red.
- **Mostrar mensajes de red**: activa o desactiva los mensajes de red. Los mensajes de red muestran la dirección IP del proyector (y el nombre del host si se habilita) cuando el proyector también muestra los mensajes de la fuente.
- **Reiniciar la red…**: reinicia la red.
- **Restablecer config. de red predeterm…**: restablece la configuración predeterminada de fábrica

Clic de tecla: activa o desactiva el sonido de clic de las teclas. Cuando este parámetro está activado, al pulsar teclas del teclado el altavoz del proyector reproducirá un sonido de “clic”.

Tecla personal: permite asignar una función distinta al botón Custom, permitiéndole utilizar el efecto rápida y fácilmente. Resalte un efecto y pulse **Select** para elegir uno distinto.

- **Inf. de fuente**: se trata de la acción predeterminada. Muestra el menú Inf. de fuente.
- **Inf. del producto**: muestra el menú Inf. del producto.
- **Relación de aspecto**: establece la relación entre el ancho y el alto de la imagen (consulte la página 13 y la página 27).
- **Imagen automát.**: resincroniza el proyector con la fuente (página 24).
- **Sobreexplorar**: elimina el ruido alrededor de la imagen.
- **Pant. Blanco**: muestra una pantalla vacía.
- **Congelar pantalla**: pausa la imagen proyectada.
- **Silencio**: desactiva todo el sonido.
- **Silencio AV**: habilita o deshabilita la función Silencio AV.
- **Fuente**: recorre cíclicamente las fuentes disponibles.
- **Subtítulos ocultos**: habilita o deshabilita los subtítulos ocultos.

Tecla en blanco: seleccione lo que desea mostrar cuando se pulsa la tecla en blanco del mando a distancia: una instantánea personalizada, una pantalla de un determinado color (azul, negro o blanco), la pantalla con el logotipo de fábrica, un temporizador o patrones de prueba. La opción de temporizador (Temporiz.) resulta útil para pruebas de aula o descansos durante reuniones.

Teclas de fuente: habilita o deshabilita las teclas de la fuente del mando a distancia Commander-2 opcional.

Energía CA activa: con esta función activada, el proyector se enciende automáticamente al suministrar corriente eléctrica. Esto permite el control de proyectores montados en techo con un interruptor de pared.

Tiempo desconexión: apaga automáticamente el proyector si no se detectan señales durante un número predeterminado de minutos. Si se recibe una señal activa antes de que el proyector se apague, se mostrará la imagen.

Tmpo. prot. pantalla: muestra automáticamente la pantalla en negro si no se detectan señales durante un número predeterminado de minutos. La imagen regresa cuando se detecta una fuente activa o se pulsa un botón del teclado o del mando a distancia.

Temporizador de sueño: permite que el proyector se apague automáticamente después de haber estado encendido durante un período de tiempo especificado.

Funciones siempre activas: permite controlar qué funciones del proyector se podrán utilizar cuando el proyector se encuentre en el modo de espera (apagado pero conectado a la red eléctrica). Pulse los botones de flecha Arriba o Abajo para resaltar la función que desee cambiar y, a continuación, pulse Select o los botones de flecha Izquierda y Derecha para cambiar el valor de la función a Sí o No. Pulse Menu (Menú) cuando termine. Tenga en cuenta que algunas funciones siempre deben tener el mismo valor; en este caso, cuando cambie un valor, los otros valores del submenú también pueden cambiar automáticamente. Las funciones que se pueden ajustar son: redes, de 5 voltios de salida de CC de entrada y salida del monitor.

Energía baja lámpara: permite encender y apagar la lámpara. Enciéndalo para reducir la salida de luz de la lámpara. Esto también reduce la velocidad del ventilador y hace que el proyector sea más silencioso.

Sonidos aliment.: controla si el proyector emite un sonido al encenderlo o apagarlo.

Altavoces internos: permite al usuario activar o desactivar los altavoces internos.

Entradas de audio: asigne una entrada de audio a una entrada de fuente de vídeo u ordenador específica. Las configuraciones predeterminadas son las siguientes: Audio 1 se utiliza con VGA 1 y VGA 2; Audio 2 se utiliza con S-video y compuesto.)

Pulse los botones de flecha Arriba o Abajo para resaltar la fuente que desea cambiar y, a continuación, pulse el botón Select o los botones de flecha Izquierda y Derecha para cambiar la entrada de audio de la fuente. Pulse el botón cuando termine de cambiar las entradas de audio.

Fuente automática: si esta función está activada, el proyector detecta automáticamente la fuente activa, comprobando en primer lugar fuente de energía seleccionada. Si está función está desactivada, cambia de forma predeterminada a la fuente seleccionada en la opción Fuente de energía. Para mostrar otra fuente, deberá seleccionar manualmente una pulsando el botón **Source** del teclado o del mando a distancia.

Fuente de energía: determina qué fuente deberá comprobar en primer lugar el proyector para activar el vídeo durante el encendido.

SCART VGA 2: Si se conecta una fuente SCART a VGA 2 (mediante un adaptador), utilice esta función para seleccionar el tipo SCART.

Actualiz. rápida de color: controla la velocidad de la rueda de colores.

Sistema de vídeo: cuando se establece en Auto, el proyector intenta determinar automáticamente la norma de vídeo basándose en el señal de entrada que recibe. Las opciones de norma de vídeo pueden variar en función de la región del mundo. Si el proyector no es capaz de detectar la norma correcta, es posible que los colores no tengan un buen aspecto o puede que la imagen aparezca rasgada. Si esto ocurre, seleccione manualmente una norma de vídeo seleccionando NTSC, PAL o SECAM en el menú Sistema de vídeo.

Subtítulos ocultos: controla la visualización de subtítulos ocultos cuando el audio no está desactivado. Si este parámetro no está desactivado, el audio no está desactivado y la fuente es NTSC y contiene subtítulos en el canal seleccionado, entonces el proyector debe mostrar el texto de los subtítulos superpuesto en la imagen.

Montaje en el techo: pone la imagen al revés para una proyección de montaje en techo.

Proy. posterior: invierte la imagen para que se puede proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.

No Prot. Pant. PC: impide que el ordenador pase al modo de protección de pantalla. El proyector debe conectarse al ordenador a través de un cable USB para que esta opción funcione.

Pantalla de Búsq.: Permite visualizar una pantalla en blanco en lugar de la pantalla predeterminada en el inicio y cuando no se detecta ninguna fuente.

Tomar instantánea: captura la imagen actual y permite que se utilice como la imagen para la opción Pantalla de Búsq.

Deshab. instantáneas: permite al usuario deshabilitar la funcionalidad de instantáneas.

Mostrar mensajes: muestra los mensajes de estado (tales como “Buscando”) en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Desplazamiento de Menú: permite cambiar la posición de los elementos de visualización en pantalla.

Transparencia de menús: permite cambiar la cantidad de imagen proyectada detrás del menú que puede ver. Cuanto mayor sea el valor, más imagen de detrás del menú podrá verse.

Aumentar controles: permite cambiar la función de los botones de flecha cuando el menú no se muestra en pantalla. De forma predeterminada, los botones de flecha permiten pasar las diapositivas en el modo de presentación de diapositivas de PowerPoint. Para ajustar también la configuración de ampliación mediante los botones de flecha, elija Aumentar controles para activar los controles de ampliación. Ahora, cuando el menú no se muestre en pantalla, puede pulsar el botón Select para cambiar entre las diferentes opciones ampliación (Nivel de ampliación, Posición horizontal de ampliación y Posición vertical de ampliación) y, a continuación, pulsar Select de nuevo para desactivar los controles de ampliación y utilizar los botones de flecha para pasar de diapositiva.

Teclado: habilita o deshabilita el teclado.

Anillo de brillo: controla el nivel de brillo del indicador de estado del anillo de brillo.

Proteger con PIN: la función PIN (número de identificación personal) le permite proteger su proyector mediante una contraseña. En cuanto haya activado la función PIN, deberá introducir el PIN para poder proyectar una imagen. El PIN predeterminado de este proyector es **Menú-Flecha arriba-Flecha abajo-Seleccionar-Fuente**. Use los botones de navegación del mando a distancia o del teclado para introducir la secuencia de pulsación de 5 botones correcta. Cuando haya introducido los 5 números correctamente, pulse el botón **Select** del mando a distancia o del teclado para seleccionar Aceptar. Si aparece el mensaje “PIN erróneo”, compruebe el código e introdúzcalo de

nuevo. Si introduce un número erróneo, deberá introducir 5 números y pulsar el botón **Select** para poder acceder al mensaje “PIN erróneo” y volver a introducir el código.

Para introducir el PIN durante el inicio del proyector:

Encienda el proyector. Aparecerá el cuadro de diálogo “Intro. su PIN” después de la pantalla de inicio. Introduzca el PIN. Use los botones de navegación del mando a distancia o del teclado para introducir la secuencia de pulsación de botones correcta. Consulte la descripción anterior para obtener más detalles.

Para cambiar el PIN:

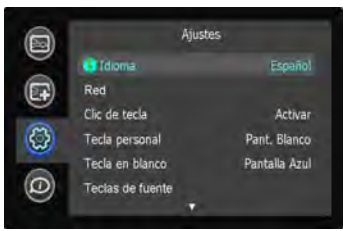
Seleccione “Camb. PIN” en el menú Ajustes. Introduzca el PIN existente. Introduzca el nuevo PIN. Puede navegar entre Aceptar y Cancelar pulsando los botones de flecha Arriba y Abajo del teclado. Seleccione Aceptar o Cancelar pulsando el botón **Select**. Compruebe el nuevo PIN.

En caso de perder u olvidar el PIN configurado:

Póngase en contacto con el soporte técnico de InFocus en **www.infocus.com/support.**

Tasa baudios puerto serie: seleccione el puerto de serie y la tasa de baudios.

Eco del puerto serie: controla si el puerto serie repite caracteres.



Menú Ajustes

Menú Estado y servicio

Inf. de fuente: muestra la configuración de la fuente actual (solo lectura).

Inf. del producto: muestra la configuración del proyector actual (solo lectura).

Restab. horas lámpara: restablece a cero el contador de duración de la lámpara del menú Inf. del producto. Hágalo sólo después de cambiar la lámpara.

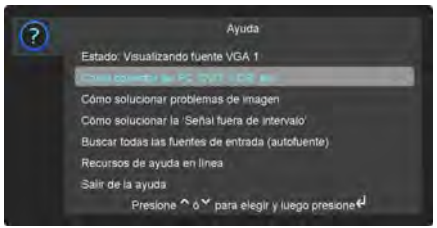
Rest. valores fáb.: restaura los valores predeterminados de todas las configuraciones.

Código de servicio: sólo utilizado por personal de servicio autorizado.

Menú Estado y servicio

Ayuda

Pulse el botón **Help** (del teclado o del mando a distancia) en cualquier momento para obtener ayuda interactiva para resolver problemas comunes, de imagen, de sonido y de conexiones.


Ayuda
Estado: Visualizando fuente VGA 1
Cómo solucionar problemas de imagen
Cómo solucionar la 'Señal fuera de intervalo'
Buscar todas las fuentes de entrada (autofuente)
Recursos de ayuda en línea
Salir de la ayuda
Presione ^ ó ˅ para elegir y luego presione ↵

NOTA: el proyector se puede reprogramar para mostrar una pantalla personalizada (no interactiva) cuando se pulse el botón Help (Ayuda). La forma de hacerlo es la siguiente: cree su propia pantalla en un ordenador y muéstrela en el proyector. A continuación, utilice el comando Tomar instantánea del menú Ajustes. Cuando aparezca el mensaje Instantánea correcta, mantenga pulsado el botón Help (Ayuda) hasta que el mensaje desaparezca.

Para revertir una pantalla de ayuda personalizada y volver a utilizar la pantalla de ayuda predeterminada de InFocus, debe restablecer los valores predeterminados de fábrica.

Uso de las funciones de red (solamente en los modelos IN2114 y IN2116)

IMPORTANTE: para habilitar las funciones en todo momento (incluso cuando el proyector está apagado), el elemento Red del submenú Funciones siempre activas del menú Ajustes debe estar establecido en Sí (no en No).

Las funciones de red del proyector son las siguientes:

- Configuración y control del proyector a través de un explorador Web.
- Alertas de error y advertencia a través de correo electrónico.
- Administración del proyector a través de SNMP.
- Control del proyector mediante planificación.

NOTA: las páginas Web del proyector y los correos electrónicos enviados por el mismo, siempre se muestran en inglés.

Para el control de red, usted puede acceder al proyector a través del puerto 23 (el Telnet). Usamos los mismos códigos de control en serie y por la red. El control de la red de InFocus usa la estructura de paquetes de Telnet.

Antes de utilizar las funciones de red
Para utilizar las funciones de red del proyector, este debe estar configurado conforme a la red. Consulte al administrador de la red antes de conectar el proyector a la misma; una configuración de red incorrecta en el proyector puede causar problemas en la red.

Conectar el cable de red
Conecte correctamente el proyector a la red y, a continuación, defina las siguientes configuraciones.

Si se utiliza una red con la función DHCP habilitada:

1. Utilice el mando a distancia o el teclado del proyector para seleccionar el elemento Red en el menú Ajustes del aparato.
2. Si la función DHCP está habilitada, selecciónela para desactivarla.

Si se utiliza una red que no tiene la función DHCP habilitada:

1. Utilice el mando a distancia o el teclado del proyector para seleccionar el elemento Red en el menú Ajustes del aparato.
2. Si la función DHCP está habilitada, selecciónela para desactivarla.

NOTA: si sigue sin ver una dirección IP, vaya al menú Ajustes del proyector, seleccione Red y active el elemento Mostrar mensajes de red. Cuando salga del menú pulse de nuevo el botón Source (Fuente).

3. Seleccione la dirección IP. Se resaltará el primero de los cuatro octetos de la dirección IP. Pulse el botón **Arriba** o **Abajo** para cambiar el valor y, a continuación, pulse **Select** o el botón de flecha Derecha cuando termine para pasar al siguiente octeto. Repita la operación hasta que haya cambiado los cuatro octetos de la dirección IP.
4. Repita el procedimiento anterior para los elementos Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y otras configuraciones que tengan el formato de una dirección (para asignar o cambiar el elemento Nombre de host, consulte la sección **Página Network Settings** siguiente).

Configuración y control del proyector a través de un explorador Web
Puede ajustar o controlar el proyector a través de una red mediante un explorador Web instalado en un ordenador que, a su vez, esté conectado a la misma red que el proyector.

NOTAS:

- Para acceder a las páginas Web del proyector, este debe estar conectado a la red y a una toma de corriente eléctrica. Si desea acceder a las páginas Web incluso cuando el proyector esté apagado, asegúrese de que el elemento Red del submenú Funciones siempre activas está establecido en Sí.
- JavaScript debe estar habilitado en el explorador para utilizar las páginas Web del proyector correctamente. Si JavaScript está deshabilitado, consulte los archivos de ayuda del explorador Web para obtener detalles sobre cómo habilitarlo.
- Si no se realizan operaciones en el explorador Web durante aproximadamente 10 minutos, el sistema se apagará automáticamente.

Inicio de sesión
Para iniciar sesión en las páginas Web del proyector, siga estos pasos:

1. Asegúrese de que el proyector está conectado a la red y a una toma de corriente eléctrica.

2 Si desconoce la dirección IP del proyector, enciéndalo. Cuando el proyector se inicie, si su dirección IP no se muestra, pulse el botón **Source** para verla.

3 Inicie un explorador Web en el ordenador.

4 Escriba la dirección IP o el nombre de host del proyector (precedido por http://) en la barra de direcciones del explorador. Ejemplo: si la dirección IP es 192.168.1.10, escriba http://192.168.1.10 en la barra de direcciones del explorador.

5 La página Log In to Projector Control se mostrará en el explorador.

6 Seleccione el tipo de acceso: **Basic User** o **Administrator**.

7 Haga clic en **Log In**.

Navegación por las páginas Web del proyector
El lado izquierdo de cada página muestra una barra de navegación. Haga clic en los vínculos de dicha barra para ir a las diferentes páginas Web del proyector.

NOTA: si un usuario básico ha iniciado sesión, no se muestra ningún vínculo.

La parte superior de la barra de navegación muestra el nombre, el modelo y el número de serie del proyector.

Las páginas Web también incluyen las siguientes opciones:

- **Log Off**: cierra la sesión y vuelve a la página Log In (vea la información anterior).
- **Refresh**: vuelve a cargar la página con el estado actual.
- **Defaults**: muestra los valores predeterminados, es decir, la configuración de fábrica. Para guardar estos valores haga clic en Apply.
- **Apply**: guarda los valores actualmente mostrados en la página.

Página Controles del proyector (todos los usuarios)
Esta página permite controlar la misma configuración que la disponible a través del menú principal y el mando a distancia del proyector. La pestaña Controls (Controles) incluye funciones básicas del mando a distancia; el resto de pestañas corresponden a los menús del proyector. **NOTA**: si un usuario básico ha iniciado sesión, solamente se muestran las pestañas Controls, Basic Picture y Advanced Picture.

En cada pestaña, el valor actual de cada configuración se muestra en color azul.

NOTA: a diferencia de otras páginas, los cambios realizados en la configuración Control del proyector se aplican inmediatamente.

- **Para cambiar un parámetro de activación y desactivación** (por ejemplo el encendido): haga clic en el botón **On** o **Off** correspondiente.
- **Para cambiar un parámetro de varios valores** (por ejemplo Nitidez): seleccione un valor en el menú desplegable.
- **Para cambiar un parámetro numérico** (por ejemplo Brillo): haga clic en el botón + o - correspondiente o seleccione un valor en el menú desplegable.
- **Para ejecutar un comando** (por ejemplo, Imagen automática): haga clic en el botón Run correspondiente.

Página Configuración de red (solamente administradores)
Esta página permite ver y cambiar la configuración de red del proyector. Consulte al administrador de la red antes de realizar ningún cambio en esta página; una configuración de red incorrecta en el proyector puede causar problemas en la red.

Projector Name: nombre del proyector que se muestra en las páginas Web de este.

IP Address: esta configuración controla la configuración de red del proyector. Escriba la configuración apropiada necesaria para la red específica.

Advanced Network Settings: Haga clic en este vínculo para mostrar la configuración avanzada:

802.1x Authentication: si la red requiere autenticación 802.1x, escriba el nombre de usuario y la contraseña que debe utilizar el proyector y seleccione el tipo de autenticación.

SNMP: si la red utiliza SNMP, escriba aquí la información SNMP necesaria.

Command and Control Pass-Through: este parámetro permite enviar y recibir comandos del proyector a través de la red. Para obtener información sobre los códigos de comandos, visite el sitio Web de InFocus: **www.infocus.com/support**.

Página Notificaciones de evento (solamente administradores)
Esta página permite configurar el proyector para que envíe automáticamente un correo electrónico cuando tienen lugar eventos específicos.

Ficha E-Mail Settings: en la sección Account Used…, escriba la información necesaria para que el proyector se conecte a un servidor de envío de correo electrónico (SMTP). A continuación, en la sección Recipient E-Mail Addresses, escriba las direcciones de correo electrónico de las personas que recibirán correos electrónicos y, para cada una de estas direcciones, seleccione si la dirección en cuestión recibe avisos y/o advertencias y errores (escriba solamente una dirección por línea). Una vez especificada la información de esta página, haga clic en Send Test para asegurarse de que el correo electrónico está correctamente configurado.

Ficha Reminders: seleccione qué tipos de avisos desea enviar. Para la mayoría de los avisos, puede ajustar la frecuencia o la fecha y duración asociadas con el aviso en cuestión.

Ficha Warnings & Errors: seleccione qué advertencias y errores desea enviar.

Página Configuración de fecha y hora (solamente administradores)
Esta página permite configurar el proyector para leer la hora y la fecha de un servidor SNTP conectado a la red. NOTA: el proyector no tiene reloj. Si el proyector no puede acceder al servidor SNTP, o no hay ningún servidor de este tipo definido, las funciones que dependen de la hora y la fecha puede que no funcionen correctamente.

Current Date and Time: muestra la fecha y hora actuales del servidor SNTP.

Synchronize the system clock…: seleccione con qué frecuencia el proyector debe comprobar el servidor SNTP para obtener la fecha y la hora. Entre comprobación y comprobación, el proyector conservará un registro de la cantidad de tiempo transcurrido, lo que le permitirá mantener la hora y fechas correctas.

SNTP Server: dirección del servidor de fecha y hora conectado a la red.

Time Zone: zona horaria del proyector. Si se encuentra en una zona horaria diferente a la del proyector, asegúrese de que esta es la zona horaria de la región en la que se encuentra el proyector.

Set Now: haga clic en este elemento para establecer la fecha y la hora inmediatamente basadas en la información anterior.

Daylight Savings Settings: haga clic en este vínculo para mostrar la configuración del horario de verano:

Start: seleccione cuándo se inicia el horario de verano.

End: seleccione cuándo termina el horario de verano.

Automatically adjust…: active esta opción para que el proyector actualice automáticamente la fecha y la hora en las que empieza y termina el horario de verano.

Página Scheduled Tasks (solamente administradores)
Esta página permite configurar el proyector para realizar tareas automáticamente en ciertos días y a determinadas horas. Puede configurar hasta tres tareas programadas; cada pestaña corresponde a una tarea. Cada tarea programada puede ejecutar diferentes comandos en distintos días y horas. Cada ficha contiene los siguientes elementos:

On/Off: seleccione si esta tarea programada se ejecutará o no en los días y horas mostrados.

Description: explicación de lo que hace la tarea.

Run Every: seleccione los días de la semana en los que la tarea programada se debe ejecutar.

At Time(s): seleccione las horas del día en las que la tarea programa se debe ejecutar (la tarea se ejecutará a las horas indicadas cada uno de los días seleccionados anteriormente).

Command Sequence y Available Commands: la lista Command Sequence de la izquierda muestra los comandos ejecutados actualmente por la tarea programada (cada tarea puede incluir hasta 20 comandos). La lista Available Commands de la derecha muestra los comandos que se pueden agregar a una tarea programada.

<< **Add**: agrega el comando seleccionado en la lista Available Commands a la lista Command Sequence.

>> **Remove**: quita el comando seleccionado de la lista Command Sequence.

Move Up: sube el comando seleccionado en la lista Command Sequence.

Move Down: baja el comando seleccionado en la lista Command Sequence.

Clear All: borra todos los comandos de la lista Command Sequence.

Custom: haga clic en este vínculo para mostrar opciones de entrada de comandos. Con los comandos personalizados, puede ejecutar comandos adicionales no mostrados en la lista Available Commands. Los códigos de comando RS-232 están disponibles en nuestro sitio Web en **www.infocus.com/support**. NOTA: los comandos personalizados que especifique deben tener el formato de escritura (no incluya '?') y debe usar '<' y '>' en lugar de '(' y ')'. Ejemplo: para activar la configuración de montaje en el techo, utilice el comando personalizado <CEL1>.

Página Configuración de seguridad (solamente administradores)
Esta página permite configurar opciones de seguridad para el proyector, incluidas las contraseñas de inicio de sesión y las restricciones de acceso del proyector.

Web Access - Ficha Administrador: seleccione si los administradores deben o no especificar una contraseña para iniciar sesión en las páginas Web del proyector. Si se requiere una contraseña, haga clic para crearla o cambiarla y actualizar la contraseña de administrador.

Web Acces - Ficha Basic User: seleccione si los usuarios básicos deben o no especificar una contraseña para iniciar sesión en las páginas Web del proyector. Si se requiere una contraseña, haga clic para crearla o cambiarla y actualizar la contraseña de usuario básico.

Ficha Projector PIN: permite activar o desactivar la protección mediante PIN del proyector, así como cambiar el PIN. Cuando la protección mediante PIN está activada, debe especificar el PIN actual cuando el proyector se encienda; de lo contrario, el proyector no funcionará. NOTA: la protección mediante PIN solamente se aplica al funcionamiento del proyector a través de su teclado y mando a distancia; no afecta a las páginas Web del proyector.

Página System Log (solamente administradores)
Esta página muestra un registro de los 100 eventos del proyector más recientes.

Erase Log...: haga clic aquí para borrar todos los eventos del registro.

Página Network Utilities (solamente administradores)
Esta página permite realizar varias tareas del proyector relacionadas con la red.

Save and Load Projector Configuration: estas funciones guardan todas las configuraciones del proyector relacionadas con la red en un archivo almacenado en el ordenador. También permiten cargar dichas configuraciones del archivo mencionado. Esta función permite 'clonar' rápidamente configuraciones de red de un proyector a otros proyectores.

Actualizar firmware de red del proyector: actualiza el firmware de las funciones de red y LitePort del proyector (este firmware es independiente del firmware normal del proyector).

Restart Projector Network Subsystem: reinicia el subsistema de red del proyector; no cambia ninguna configuración del mismo.

Network Subsystem Factory Reset: recupera todos los valores predeterminados de la configuración de red y de LitePort y, a continuación, reinicia el subsistema de red del proyector.

Solución de problemas de las funciones de red

- Si el estado de la red se muestra como **Not Connected** en el menú Red del proyector, o este no muestra su dirección IP, compruebe el cable o la configuración de la red.
- Si el explorador Web muestra **Page Not Found** o un error similar cuando intenta acceder a las páginas Web del proyector, compruebe que este está conectado a la red (seleccione el elemento Red en el menú Ajustes del proyector y compruebe que en Estado de la red figura Conectado); si no hay conexión, consulte el elemento de solución de problemas anterior para obtener más ayuda.
- Asegúrese de que el elemento Red del submenú Funciones siempre activas del menú Ajustes está establecido en Sí (si está establecido en No, las páginas Web del proyector solamente estarán disponibles cuando se encienda el proyector).
- Si no se realizan las tareas programadas, compruebe si SNTP está configurado correctamente y en línea. Compruebe también si la secuencia de comandos es correcta.
- Si no se envían correos electrónicos automáticos, compruebe si SMTP está configurado correctamente y en línea.

Para reiniciar manualmente el subsistema de red del proyector: Utilice el mando a distancia o el teclado del proyector para seleccionar el elemento Red en el menú Ajustes del aparato. A continuación, desplácese hacia abajo y seleccione Reiniciar la red (para reiniciar el subsistema de la red sin cambiar ninguna configuración), o Restablecer config. de red predeterm (para recuperar los valores predeterminados de todas las configuraciones de la red) y, a continuación, reinicie el subsistema de red. **Si el procedimiento de reinicio manual no funciona**: para obligar al subsistema de red a que se reinicie, desconecte el proyector de la toma de corriente, espere 10 segundos y vuelva a conectar la alimentación de CA.

Utilización del puerto LitePort (solamente en los modelos IN2114 y IN2116)

LitePort muestra una presentación de diapositivas de imágenes JPEG almacenadas en una unidad flash USB conectada al proyector. Esta función elimina la necesidad de que una fuente de ordenador se pueda integrar con tomas de pared convencionales y paneles de entrada y salida de salas de conferencia.

Tipos de archivo de imagen

LitePort muestra archivos de imagen solamente en formato JPEG (con las extensiones .JPEG y .JPG). Otros formatos de archivo como PDF, BMP, TIFF, PNG, GIF, etc. no se tienen en cuenta.

Visualización de una presentación de diapositivas

Para ver las imágenes como una presentación de diapositivas, siga estos pasos:

1. Conecte una unidad flash USB al ordenador y copie los archivos JPEG del ordenador a dicha unidad.
2. Si es necesario, encienda el proyector.
3. Quite la unidad flash USB del ordenador y enchúfela en el conector LitePort situado en la parte posterior del proyector.
4. El proyector iniciará la presentación de diapositivas de las imágenes que encuentre (si en lugar de las imágenes detecta miniaturas, consulte la sección Para iniciar la presentación de diapositivas que figura a continuación).
5. Para ir a la siguiente imagen de la presentación de diapositivas, pulse el botón de flecha Abajo o Derecha del teclado o del mando a distancia del proyector. Para ir a la imagen anterior, pulse el botón de flecha Arriba o Izquierda.

Control del puerto LitePort

Cuando enchufe una unidad flash USB en el conector LitePort del proyector, este explorará la unidad e iniciará una presentación de diapositivas o mostrará miniaturas de imágenes.

Para detener la presentación de diapositivas y ver miniaturas: pulse el botón **Select** durante la presentación de diapositivas. En la vista Miniaturas, en la parte inferior de la pantalla, se mostrarán el nombre de la carpeta actual, el número de imagen actual y el número total de imágenes que contiene la carpeta en cuestión. Mientras ve las miniaturas, pulse los botones de flecha para recorrerlas, pulse**Select** cuando se resalte una imagen para iniciar la presentación de diapositivas o pulse **Select** cuando se resalte una carpeta para abrirla.

Para iniciar la presentación de diapositivas: mientras ve las miniaturas, pulse los botones de flecha para resaltar una de ellas y, a continuación, pulse el botón **Select** para iniciar la presentación de diapositivas con la imagen resaltada.

Para cambiar la imagen durante una presentación de diapositivas: pulse el botón Abajo o Derecha para ir a la siguiente imagen, o pulse el botón Arriba o Izquierda para ir a la imagen anterior (la presentación de diapositivas también puede avanzar automáticamente en función del valor del parámetro Diapositiva siguiente; consulte la sección Uso del menú LitePort que figura a continuación).

Para cambiar de carpeta: mientras ve las miniaturas, pulse los botones de flecha para resaltar el icono de carpeta que desee y, a continuación, pulse el botón **Select** para ir a la carpeta de primer nivel y seleccione el icono de carpeta con la etiqueta "Subir".

Para cambiar la configuración de LitePort: pulse el botón **Menu** durante la presentación de diapositivas o mientras ve miniaturas (consulte la sección Uso del menú LitePort siguiente para obtener más detalles).

Uso del menú LitePort

Para mostrar el menú LitePort, pulse el botón **Menu** del teclado o del mando a distancia durante la presentación de diapositivas o mientras ve miniaturas. Para resaltar un elemento de menú, pulse los botones de flecha. (A continuación, realice la acción o cambie el parámetro y pulse Select. Para cerrar el menú, pulse de nuevo el botón **Menu**.)

Girar imagen: gira la imagen actual 90 grados en el sentido de las agujas del reloj (el giro es temporal; la imagen volverá a su orientación original cuando la unidad flash USB se quite del proyector o cuando este se apague).

Detener/Iniciar la presentación de diapositivas: detiene la presentación de diapositivas o la inicia con la miniatura seleccionada. Cuando el menú no está visible, también puede detener o iniciar la presentación de diapositivas pulsando el botón **Select**.

Ir al menú principal del proyector: cierra el menú LitePort y muestra el menú principal del proyector mediante el que puede ajustar la imagen o cambiar otras configuraciones del proyector.

Para los elementos restantes siguientes, resalte el parámetro y pulse Select una o varias veces para cambiar el valor de dicho parámetro.

Inicio automático: seleccione Activar para que el proyector inicie la presentación de diapositivas cuando la unidad flash USB se conecta. seleccione Desactivar para que el proyector inicie la presentación de diapositivas cuando la unidad flash USB se conecta.

Mostrar todas las carpetas: seleccione Activar para que la presentación de diapositivas muestre todas las imágenes de todas las carpetas. Seleccione Desactivar para que la presentación de diapositivas muestre solamente las imágenes de la carpeta actual.

Rellenar pantalla: seleccione Activar para que la presentación de diapositivas expanda las imágenes pequeñas para que ocupen la pantalla. Seleccione Desactivar para que la presentación de diapositivas muestre imágenes pequeñas en su tamaño original.

Diapositiva siguiente: seleccione Manual para deshabilitar el avance automático de diapositivas en la presentación de las mismas. Seleccione otros valores para que la presentación de diapositivas avance a la siguiente imagen automáticamente (independientemente de este parámetro, el avance manual siempre está disponible si se pulsan los botones de flecha).

Efecto: seleccione Desactivar para que no haya efecto de transición cuando cambie entre imágenes durante la presentación de diapositivas. Seleccione Random (Aleatorio) para utilizar un efecto aleatorio diferente para cada transición. Seleccione otros valores para utilizar un efecto específico.

Mostrar información: seleccione Activar para mostrar el nombre del archivo y la carpeta actuales, el número de la imagen actual y el número total de imágenes de la presentación de diapositivas en la parte inferior de la pantalla. Seleccione Desactivar para ocultar esta información.

Visualización de diapositivas de PowerPoint

Siga los pasos que se indican a continuación para mostrar diapositivas de PowerPoint utilizando LitePort (estas instrucciones se aplican a PowerPoint 2007 en Windows; para otros programas de presentación, consulte las instrucciones o el archivo de ayuda del programa en cuestión para obtener los pasos necesarios para guardar una presentación como archivos JPEG independientes):

1. Conecte la unidad flash USB al ordenador.
2. Abra el documento de PowerPoint.
3. Este paso es opcional pero mejora la calidad de imagen: haga clic en la pestaña **Diseño** junto a la ventana de documentos de PowerPoint y, a continuación, haga clic en **Configurar página**. Haga clic en el menú desplegable **Tamaño de diapositivas** y seleccione Personalizado. Duplique los valores actuales de Ancho y Alto y haga clic **Aceptar**.
4. Haga clic en el botón de Office situado en la esquina superior izquierda de la ventana de documentos de PowerPoint.
5. Seleccione **Guardar como** y haga clic en **Otros formatos**.
6. En el cuadro de diálogo Guardar como, haga clic en el menú desplegable **Guardar como tipo**. Desplácese por el menú y seleccione Formato de intercambio de archivos JPEG.
7. Asegúrese de que el contenido de la unidad flash USB está visible en el cuadro de diálogo Guardar como antes de continuar: para ello, en primer lugar haga clic en Mi PC y, a continuación, haga doble clic en el icono de la unidad flash USB (asegúrese de que realiza ambas acciones en el cuadro de diálogo Guardar

como, no en el escritorio del ordenador).

8 Haga clic en **Guardar**. PowerPoint le preguntará si desea exportar cada diapositiva o solamente la actual; haga clic en **Cada diapositiva**. PowerPoint guardará todas las diapositivas de la presentación como un archivo JPEG independiente. Estos archivos se guardan en una nueva carpeta que tiene el mismo nombre que el documento original.

9 Quite la unidad flash USB del ordenador y enchúfela en el conector **LitePort** del proyector.

10 En el proyector, desplácese a la carpeta creada en el paso 8 e inicie la presentación de diapositivas (para obtener instrucciones sobre el desplazamiento y control de la presentación de diapositivas, consulte la sección Control del puerto LitePort anterior).

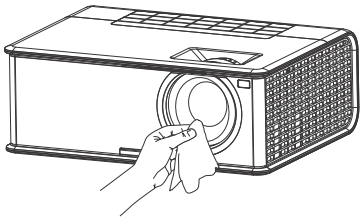
NOTA: los vídeos incrustados, los efectos de transición y las animaciones de PowerPoint no se incluyen cuando la presentación de diapositivas se guarda como JPEG. No obstante, puede seleccionar un efecto de transición para presentación de diapositivas de LitePort cambiando el parámetro Efecto en el menú de LitePort.

Solución de problemas de LitePort

- Si las imágenes se cargan lentamente: asegúrese de que utiliza una unidad flash USB compatible con la tecnología USB 2.0 (alta velocidad). Los tamaños de archivo de imagen más grandes también disminuyen la velocidad del reproductor; para reducir el tamaño de archivo, utilice un programa de edición de imágenes en el ordenador; para conseguir el mejor equilibrio entre calidad de imagen y velocidad, cambie el tamaño de las imágenes para que tengan un ancho de 1024.
- Si no encuentra ninguna imagen, algunas imágenes no se muestran o solamente ve miniaturas de carpeta pero no imágenes: asegúrese de que el tipo de archivo de las imágenes es JPEG (extensiones .JPEG y .JPG); otros tipos de archivo no se admiten y no se tendrán en cuenta.
- Si aparece una pantalla en blanco, un logotipo o la fuente de entrada incorrecta (ordenador, vídeo, etc.) en lugar de las imágenes: mantenga pulsado el botón Source (Fuente) del teclado o del mando a distancia hasta que aparezca el mensaje LitePort (si sigue sin ver ninguna imagen, asegúrese de que la unidad flash USB está enchufada correcta y completamente en el conector LitePort del proyector).
- Si no ocurre nada al enchufar la unidad flash USB y no puede seleccionar la fuente de entrada LitePort como se describió anteriormente: compruebe el formato del dispositivo de almacenamiento USB. LitePort solamente admite dispositivos de almacenamiento USB con formato FAT32. Los dispositivos con formato NTFS y los dispositivos que no son de almacenamiento (como cámaras), no se admiten.
- Si las imágenes guardadas por PowerPoint son de baja calidad: asegúrese de realizar el paso 3 cuando siga los pasos de la sección Visualización de diapositivas de PowerPoint anterior.

Mantenimiento

Limpieza de la lente



1 Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.

2 Si la lente esta tapada, deslice la tapa de la misma para abrirla.

3 Aplique un limpiador para cámaras no abrasivo en un paño suave y seco.

- Evite utilizar una cantidad excesiva de limpiador y no lo aplique directamente a la lente. El uso de limpiadores o disolventes abrasivos u otros productos químicos agresivos puede rayar la lente.

4 Limpie suavemente la lente con el paño de limpieza realizando un movimiento circular.

ADVERTENCIAS:

- Apague e proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar cualquier componente del proyector.
- No abra ninguna tapa del proyector, excepto la de la lámpara.
- No intente realizar tareas de reparación en este producto por sí mismo, ya que si abre o quita las tapas, puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y otros riesgos. Remita todas las tareas de soporte técnico al personal de servicio técnico cualificado.

Sustitución de la lámpara de proyección

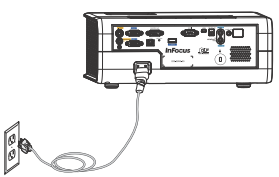
El contador de horas de la lámpara utilizado en el menú Inf. del producto cuenta el número de horas que se ha utilizado la lámpara. Veinticuatro horas antes de que expire la vida útil de la lámpara, el mensaje “Cambiar lámp.” aparecerá en la pantalla de inicio.

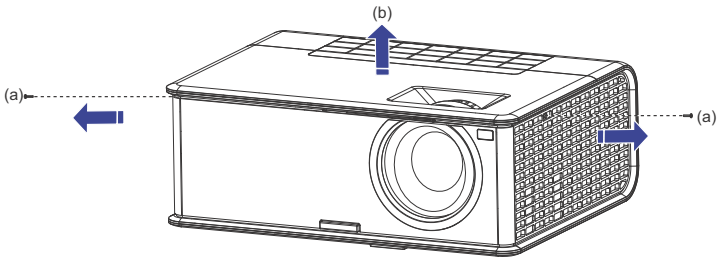
- **NOTA**: asegúrese de utilizar el módulo de la lámpara de InFocus diseñado para este proyector. Puede solicitar nuevas lámparas a través de **www.infocus.com** (en ciertas áreas) o de su distribuidor. **Sólo las lámparas InFocus originales han sido probadas para su uso en este proyector.** El uso de lámpara que no sean de InFocus puede causar descargar eléctricas y generar un incendio, así como anular la garantía del proyector. InFocus no se responsabiliza del rendimiento, seguridad o certificación de cualquier otra lámpara.

ADVERTENCIAS:

- El proyector utiliza una lámpara de cristal de mercurio de alta presión. La lámpara puede fallar antes de tiempo o puede estallar produciendo un estrepitoso sonido si se golpea, raya o se manipula cuando está caliente. El riesgo de fallo o rotura de la lámpara también aumenta a medida que lo hace el tiempo de uso de la misma; cámbiela cuando aparezca el mensaje “Cambiar lámp.”.
- Para evitar quemaduras, deje que el proyector se enfríe durante 60 minutos como mínimo antes de sustituir la lámpara.
- Desconecte el cable de alimentación antes de sustituir la lámpara.
- No deje caer el módulo de la lámpara. El cristal puede romperse y causar lesiones.
- No toque la superficie de cristal del módulo de la lámpara. Las huellas dactilares pueden oscurecer la nitidez de la proyección y provocar la rotura del cristal.
- Al sacar el módulo de la lámpara, hágalo con sumo cuidado. En el hipotético caso de rotura de la lámpara, pueden originarse pequeños fragmentos de cristal. El módulo de la lámpara ha sido diseñado para contener la mayor parte de estos fragmentos, pero extreme las precauciones al sacarlo.
- Antes de sustituir una lámpara rota, limpie el compartimiento de la lámpara y elimine los materiales de limpieza. Límpiese las manos después de sustituir la lámpara.
- Si se sustituye la lámpara cuando el proyector está instalado en el techo, use gafas protectoras para evitar lesiones en los ojos.
- Hg -- La lámpara contiene mercurio. Esta sustancia debe manipularse conforme a las leyes de reciclaje locales. Consulte el sitio Web **www.lamprecycle.org**.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Espere 60 minutos a que el proyector se enfríe completamente.
3. Quite la tapa superior frontal (a) desatornillando los tornillos de los dos lados del proyector y (b) levantando la tapa superior frontal.





4 Afloje los dos tornillos cautivos que sujetan el módulo de la lámpara en el proyector.

5 Sirviéndose del asa, quite con cuidado el módulo de la lámpara. Deshágase del módulo respetando el medio ambiente y cumpliendo las leyes locales de reciclaje.

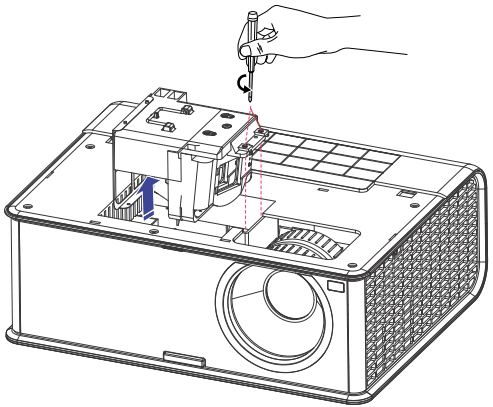
6 Instale el nuevo módulo de la lámpara presionando esta hasta que quede encajada en su lugar.

7 Apriete los tornillos cautivos.

8 Vuelva a colocar la tapa superior frontal y apriete los dos tornillos.

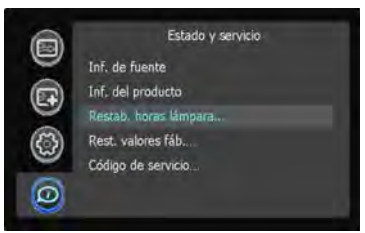
9 Enchufe el cable de alimentación y pulse el botón **Alimentación** para volver a encender el proyector.

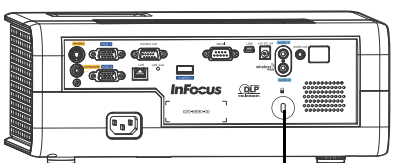
10 Para restablecer el temporizador de duración de la lámpara, desplácese hasta el menú **Estado y servicio** y seleccione **Restab. horas lámpara**. Consulte la página 31 para obtener información detallada.



Uso del candado de seguridad

El proyector dispone de un candado de seguridad para ser utilizado con un sistema de candado de cable. Consulte la información suministrada con el candado para obtener instrucciones acerca de cómo utilizarlo.





ÍNDICE

Números
16x9 frente a 4x3 12
A
activación del puerto de vídeo del equipo portátil 10
altavoces, conexión de externos 23
Aspecto de pantalla 12
Ayuda 32
B
Botón de volumen 23
botones del teclado 24
C
cable de alimentación 8
caja de cables 12
Conector de alimentación 8
Conector de entrada de ordenador 8
Conector de ordenador Entrada de audio 9
Conector de S-Video 12
Conector Salida de audio 23
Conector Salida de monitor 9
Conexión
    altavoces externos 23
conexión
    dispositivo de vídeo 12
    ordenador 8
Conexión de una fuente de ordenador 8
Corrección trapezoidal 18
D
desconexión del proyector 14
E
Emplazamiento del proyector 6
enfoque 11
F
Funciones de presentación 24
G
garantía 21
I
información de contacto del servicio de atención al cliente 21
L
LitePort
    Utilización del puerto LitePort 37
M
mando a distancia 22
Mensajes dinámicos 25
O
Optimización de imágenes de vídeo 25
Optimización de la imagen del ordenador 24
P
Página Tareas programadas 35
ponerse en contacto con InFocus 21
Protección de pantalla 14
Proyector
    botones del teclado 24
    menús 26
proyector
    conexión de dispositivos de vídeo 12
    conexión de ordenadores 8
    desconexión 14
    emplazamiento 6
    instalación 6
    resolución de problemas 14
R
Red
    Uso de las funciones de red 33
Relación de aspecto 12, 13
S
sintonizador de TV 12
Solución de problemas de las funciones de red 36
U
USB 8

uso de los menús 26
V
Visualización de una imagen 9
Visualización de una presentación de diapositivas 37
Z
zoom 11
Zoom digital 27